**Министерство образования Иркутской области**

Государственное бюджетное профессиональное

образовательное учреждение Иркутской области

«Иркутский авиационный техникум»

(ГБПОУИО «ИАТ»)

|  |  |
| --- | --- |
| КП.09.02.07-3.24.212.22 ПЗ |  |

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ ЭЛЕКТРОННЫХ КНИГ

«ФАНТАСТИКА»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Председатель ВЦК: | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  (подпись, дата) | (А.С. Александрова) |
| Руководитель: | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  (подпись, дата) | (Н.Р. Карпова) |
| Студент: | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  (подпись, дата) | (М.Р. Рудковский) |

Иркутск 2024

СОДЕРЖАНИЕ

[Оглавление 2](#_Toc169336110)

[Введение 3](#_Toc169336111)

[1 Предпроектное исследование 5](#_Toc169336112)

[1.1 Описание предметной области 5](#_Toc169336113)

[1.2 Анализ инструментальных средств для разработки 7](#_Toc169336114)

[2 Техническое задание 10](#_Toc169336115)

[3 Проектирование веб-приложения 11](#_Toc169336116)

[3.1 Структурная схема веб-приложения 11](#_Toc169336117)

[3.2 Функциональная схема веб-приложения 12](#_Toc169336118)

[3.3 Проектирование базы данных 15](#_Toc169336119)

[3.4 Проектирование пользовательского интерфейса 17](#_Toc169336120)

[3.4.1 Разработка прототипов интерфейса 17](#_Toc169336121)

[3.4.2 Выбор цветовой гаммы и шрифтов 22](#_Toc169336122)

[3.4.3 Разработка элементов интерфейса 23](#_Toc169336123)

[3.4.4 Разработка дизайн макетов 27](#_Toc169336124)

[4 Разработка веб-приложения 33](#_Toc169336125)

[4.1 Разработка интерфейса веб-приложения 33](#_Toc169336126)

[4.2 Разработка базы данных веб-приложения 41](#_Toc169336127)

[4.3 Разработка веб-приложения 42](#_Toc169336128)

[5 Документирование программного продукта 44](#_Toc169336129)

[5.1 Руководство пользователя веб приложения 44](#_Toc169336130)

[Список используемых источников 45](#_Toc169336131)

[Приложение А – Техническое задание 46](#_Toc169336132)

# Введение

Тема "управление личными финансами" для курсового проекта имеет высокую актуальность. Создание веб-приложения для управления личными финансами позволит пользователям отслеживать свои доходы и расходы, составлять бюджеты, устанавливать финансовые цели, анализировать свои финансовые потоки и получать рекомендации по оптимизации расходов.

Я выбрал именно формат веб-приложения, потому что оно будет доступно на любом устройстве без надобности в установке приложения и будет синхронизироваться в облаке, и его можно будет посмотреть на компьютере и удобно работать с ним. Банковские приложения не могут позволить посмотреть такую четкую и наглядную аналитику, также у них есть ограничение истории просмотра финансов

Целью курсового проекта является создание веб-приложения с удобными и функциональным интерфейсом, чтобы люди могли следить за своими финансами и в доступной форме отслеживать свои расходы и доходы, которые будут сохраняться в базе данных навсегда, в то время как банковские приложения хранят лишь в лучшем случае один год.

Задачи курсового проекта включают в себя следующее:

* Разработка системы отслеживания доходов и расходов
* Создание функции автоматической категоризации транзакций
* Реализация инструментов для планирования бюджета
* Внедрение функции создания и отслеживания финансовых целей
* Разработка механизма подсчета сбережений
* Создание функции аналитики и отчетов о состоянии бюджета и финансов пользователя

Понятия в курсовой работе:

Доходы - денежные средства, поступающие в бюджет от населения, организаций, учреждений и других бюджетов, за исключением средств, являющихся источниками финансирования дефицита бюджета.

Расходы - выплачиваемые из бюджета денежные средства, за исключением средств, являющихся источниками финансирования дефицита бюджета.

Лента операций – список расходов и доходов, который пользователь будет пополнять по мере использования веб-приложения.

БД – база данных.

# Предпроектное исследование

## Описание предметной области

В качестве предметной области выбрана тематика бюджетирования, трекинга расходов и доходов, управления своими финансами, а также финансового планирования на будущее. На основе этого транзакции делятся на категории, которые пользователь может добавлять в специальном модальном окне при добавлении новых операций расходов в ленту операций.

Веб-приложение должно иметь возможность системы регистрации и входа для пользователей. Это необходимо для сохранения информации пользователя в его учётной записи, доступ в которую и регистрация будет осуществляться по номеру телефона и почты.

Обычный пользователь может составлять ленту операций за текущий и прошлые месяца по желанию. Пользователь может просматривать ленту операций в своём личном кабинете. Пользователь может удалять и добавлять операции в ленту операций.

Для незарегистрированных пользователей на главной странице сайта есть визитка, рекламирующая для пользователя веб-приложение, рассказывающая о его функциях и отвечающая на вопросы касательно того, почему он должен пользоваться именно этим веб-приложением. Также должна быть секция с ответами на часто задаваемые вопросы.

Система создается для обслуживания следующих групп пользователей:

* Пользователь;

Функции веб-приложения:

* Ведение БД
* Обеспечение непротиворечивости в логике веб-приложения
* Заполнение ленты операций удобно настраиваемыми транзакциями в ленту транзакций
* Возможность регистрации и входа в личный кабинет
* Ведение учёта зарегистрированных пользователей
* Возможность редактирования профиля пользователя в меню настроек

## Анализ инструментальных средств для разработки

Инструменты разработки программного продукта имеют огромное значение, поскольку определяют будущий результат проекта. Для проектирования структуры веб-приложения удобно использовать MySQL Workbench и Draw.io, а для дизайна — онлайн-сервис Figma. Веб-приложение будет состоять из клиентской и серверной частей. Для реализации клиентской части отлично подходят HTML5, CSS3, и JS. Серверная часть будет разработана на PHP с использованием стандартной базы данных SQLite.

PhpMyAdmin – веб-приложение с открытым кодом, написанное на языке PHP и представляющее собой веб-интерфейс для администрирования СУБД MySQL. PhpMyAdmin позволяет через браузер и не только осуществлять администрирование сервера MySQL, запускать команды SQL и просматривать содержимое таблиц и баз данных.

Draw.io – это удобное бесплатное онлайн-приложение для создания различных видов диаграмм и блок-схем. Оно используется для создания прототипов страниц.

Figma – это бесплатный удобный онлайн-сервис для создания прототипов сайтов или приложений, иллюстраций и векторной графики. В редакторе можно настроить совместную работу, вносить и обсуждать правки. Figma используется для создания наглядного ожидаемого дизайна проекта и для создания уникальных SVG-элементов в едином стиле.

HTML, CSS и JavaScript (JS) – используются для создания клиентской части веб-приложения. HTML предоставляет структуру страницы, CSS отвечает за оформление элементов, а JS обеспечивает динамическую интерактивность

PHP – это распространённый язык программирования общего назначения с открытым исходным кодом. PHP специально сконструирован для веб-разработок и его код может внедряться непосредственно в HTML.

Mysql – это компактная встраиваемая СУБД с открытым исходным кодом, которая обеспечивает возможность хранить, изменять и структурировать данные на стороне клиента.

Laravel фреймворк - бесплатный фреймворк с открытым программным кодом, который написан на PHP. Он является одной из самых популярных платформ для backend-разработки и активно применяется для разработки ПО – как для личных целей, так и для бизнеса.

Tailwind фреймворк - CSS-фреймворк с открытым исходным кодом, созданный Адамом Уэтеном и поддерживаемый Tailwind Labs. Особенность этой библиотеки в том, что, она не предопределяет CSS-классы отдельных элементов. Вместо этого она предоставляет служебные классы, которые можно объединять для стилизации каждого элемента.

Для хранения, изменения и структурирования информации веб-приложения выбрана база данных Mysql. Mysql является компактной встраиваемой СУБД с открытым исходным кодом. Она поддерживает динамическое типизирование данных и может хранить различные типы значений, такие как INTEGER, REAL, TEXT и BLOB. Благодаря простой структуре базы данных, Mysql обеспечивает простоту использования, портативность и отлично подходит для мобильной разработки и небольших автономных приложений.

Для обеспечения взаимосвязи между базой данных и серверной частью веб-приложения был выбран язык программирования PHP. PHP является высокоуровневым языком программирования с динамической строгой типизацией и автоматическим управлением памятью. Он обладает широким спектром библиотек и инструментов для работы с базами данных, что делает его отличным выбором для разработки веб-приложений.

После учета всех этих факторов был сделан выбор в пользу HTML5, CSS3, JS, Mysql и PHP для разработки веб-приложения "Управление личными финансами". Для разработки программного продукта было решено использовать редактор кода Visual Studio Code. Visual Studio Code обладает богатым функционалом, поддерживает множество различных языков программирования, включая PHP, HTML/CSS и JavaScript, и обеспечивает удобное добавление новых функций в веб-приложение. Кроме того, Visual Studio Code интегрируется с системой контроля версий GIT, что облегчает разработку в команде и отслеживание изменений. Visual Studio Code также обладает подсветкой синтаксиса, автоматическим сохранением и другими удобными функциями, что делает его отличным выбором для разработки веб-приложения.

Выбор указанных инструментов и технологий обусловлен их преимуществами в контексте разрабатываемого проекта. Веб-приложение для управления личными финансами требует удобного визуального проектирования, дизайна и программирования клиентской и серверной частей, а также простого и надежного хранения данных и их обработки. Выбранные инструменты обеспечивают необходимый набор функциональности и преимуществ, таких как простота использования, контроля версий, удобства добавления новых функций, а также поддержка необходимых языков программирования и баз данных.

# Техническое задание

В начале разработки создавалось техническое задание, в котором указывались основные требования.

Для создания технического задания использовался стандарт ГОСТ 34.602-2020.

Согласно ГОСТ 34.602-2020 техническое задание должно включать следующие разделы:

1. общие сведения;
2. назначение и цели создания системы;
3. требования к системе в целом;
   1. требования к структуре и функционированию системы;
   2. требования к надежности;
   3. требования к безопасности;
   4. требования к эксплуатации, техническому обслуживанию, ремонту и хранению компонентов системы;
4. требования к документированию;
5. состав и содержание работ по созданию системы.

Техническое задание на разработку приложения представлено в приложении А.

# Проектирование веб-приложения

## Структурная схема веб-приложения

Диаграмма прецедентов. В системе действующим лицом (актёром) является только пользователь, который взаимодействует с веб-приложением и через свой личный кабинет.

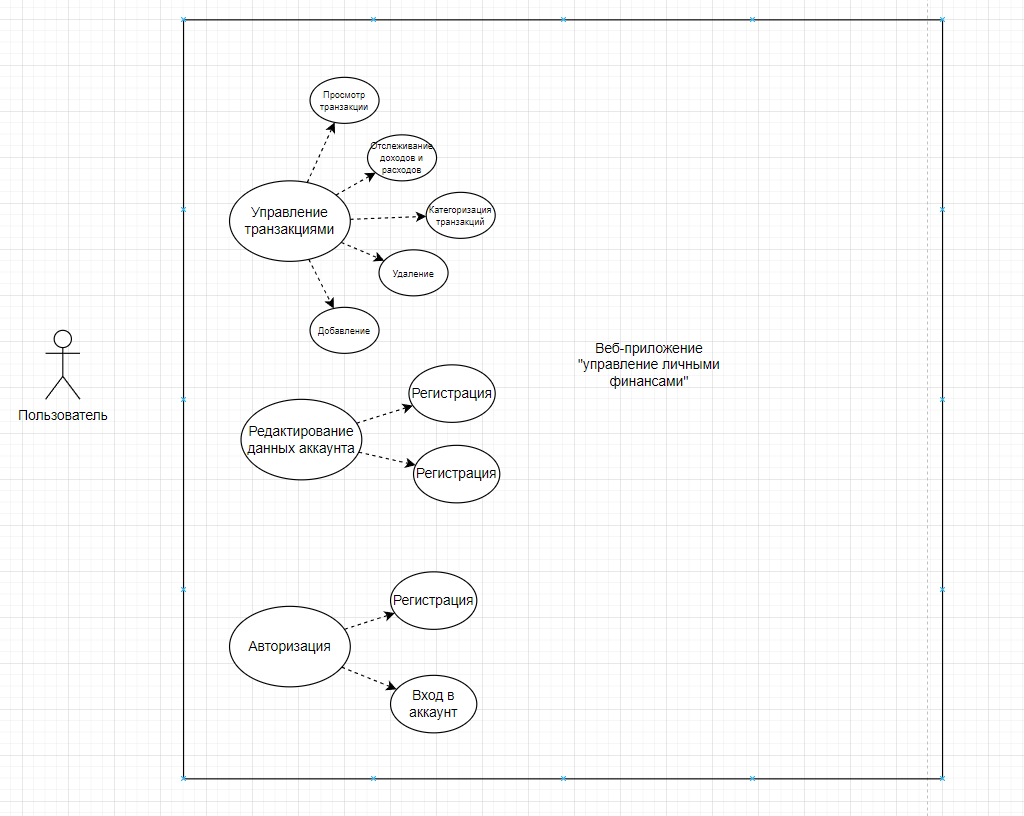


Рисунок 1 – Диаграмма прецедентов Uses CASE

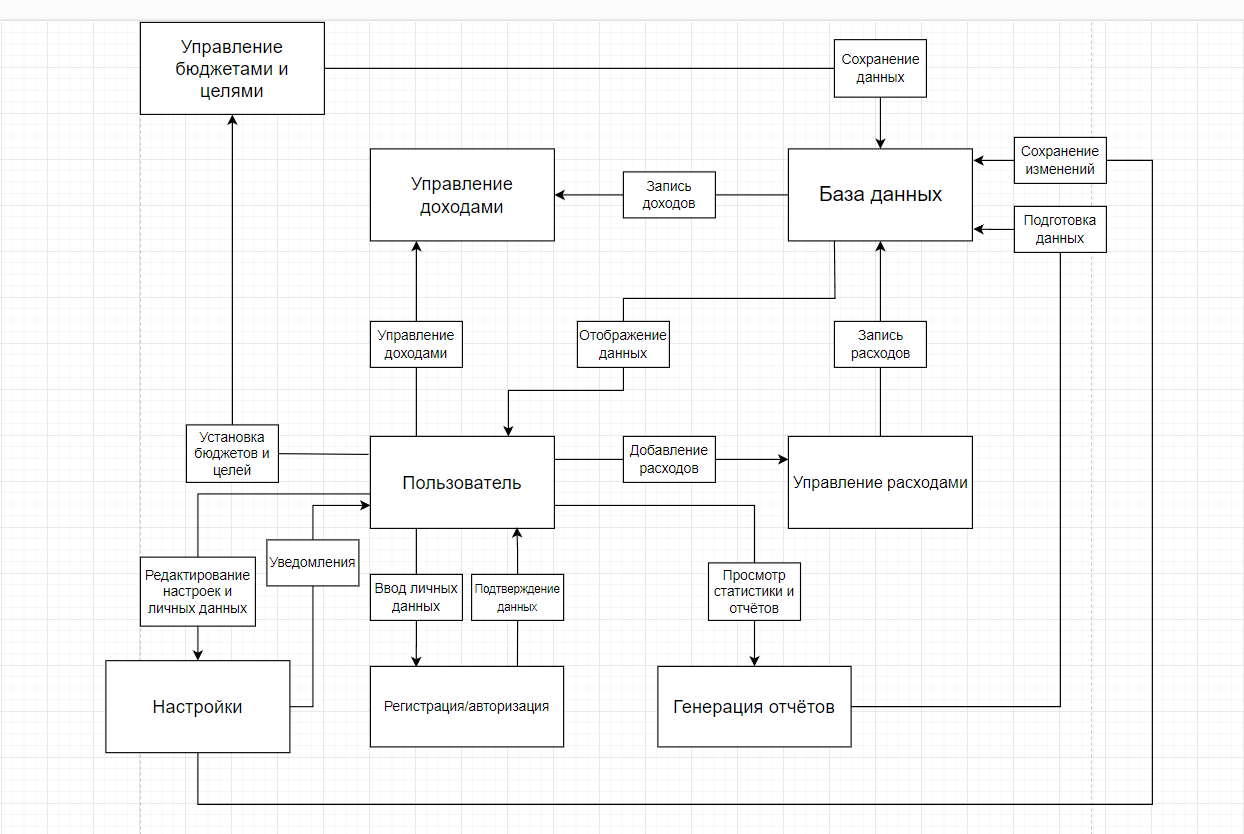
Диаграмма потоков данных иллюстрирует потоки данных между пользователями и системой управления личными финансами. Пользователь взаимодействует с системой, вводя личные данные, добавляя расходы и доходы, устанавливая бюджеты и цели, просматривая статистику и отчеты, редактируя настройки и личные данные. Данные сохраняются в базе данных для последующего использования, генерации отчетов и отображения информации пользователю. Различным действиям соответствуют соответствующие процессы обработки данных системой

Рисунок 2 – Диаграмма потоков данных DFD

## Функциональная схема веб-приложения

Диаграмма классов: Пользователь представляет пользователя приложения с основными полями и методами для работы с данными пользователя. Транзакция: Класс, описывающий транзакции пользователя (доходы/расходы) с соответствующими полями и методами. Бюджет: Класс, представляющий бюджет пользователя на определенный период времени с соответствующими полями и методами. Система приложения: Класс, представляющий веб-приложение для управления личными финансами. Содержит списки пользователей, транзакций и бюджетов, а также методы для регистрации пользователей, добавления транзакций/бюджетов и другие операции.

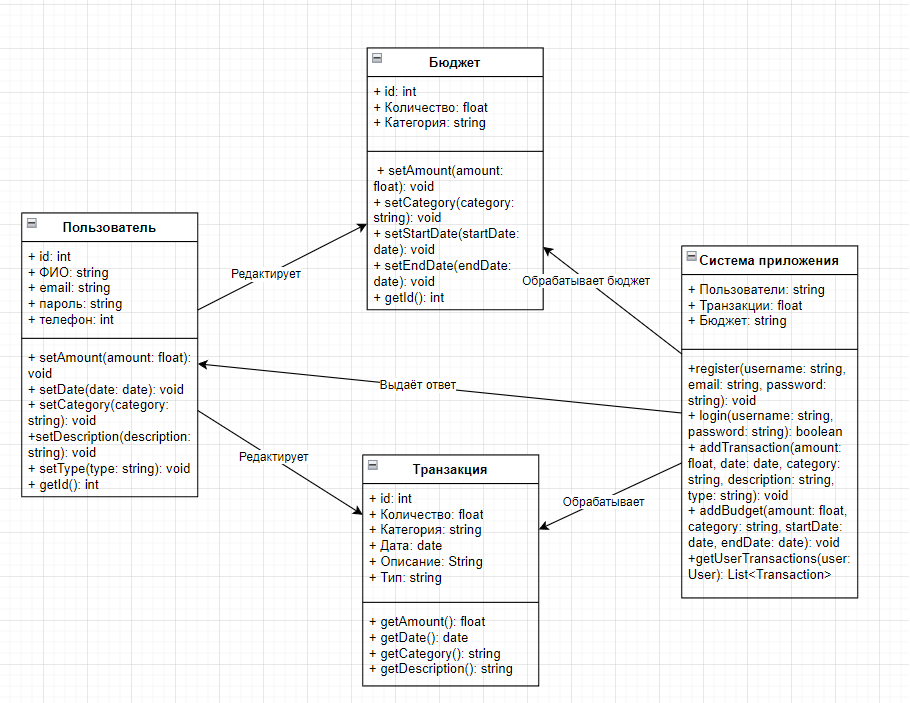


Рисунок 3 – Диаграмма классов

Диаграмма последовательности. Данная диаграмма последовательности показывает взаимодействие пользователя с веб-приложением Управление личными финансами". Пользователь выполняет различные действия, такие как регистрация, вход в учетную запись, добавление расходов и доходов, установка бюджетов и целей, просмотр статистики и отчетов, редактирование настроек и личных данных, а также выход из учетной записи. Система в свою очередь обрабатывает запросы пользователя и осуществляет необходимые действия, включая сохранение данных, генерацию отчетов и отображение информации.

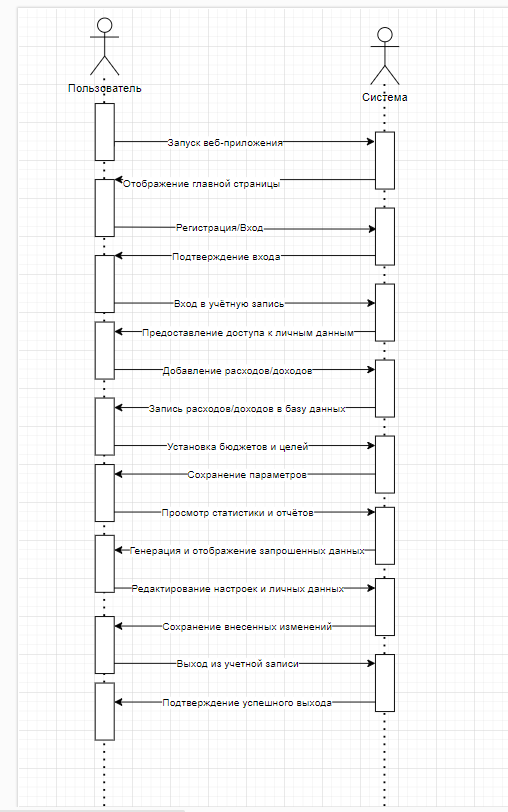


Рисунок 4 – Диаграмма последовательности

## Проектирование базы данных

Прежде чем приступить к разработке программного обеспечения необходимо спроектировать базу данных, а именно, определить с какими данными будут работать участники системы, и чем данные связаны между собой. В этом заключается процесс проектирования. Проектирование базы данных не ограничивается только этим этапом разработки, а проходит на протяжении всей разработки, до того момента пока в системе не появятся данные, которые нельзя потерять. Результатом проектирования базы данных является ER-модель, показанная на 5 рисунке.

Данная модель очень простая, но при этом является основой всего приложения благодаря ней пользователь может заносить данные в таблицу транзакций. После занесения в таблицу, каждая строчка выводится в личном кабинете пользователя в таблице с транзакциями. Таблица с пользователями обеспечивает возможность авторизации

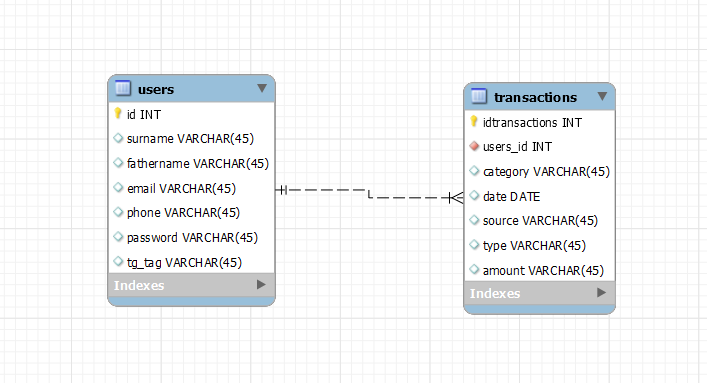


Рисунок 5 – ER-модель

Всего она содержит 2 таблицы:

1.Таблица «users» содержит такие данные:

– id (идентификатор);

– name (имя пользователя);

– surname (фамилия пользователя);

– fathername (отчество пользователя);

– password (пароль пользователя);

– email (электронная почта пользователя);

– phone (номер телефона пользователя);

– tg\_tag (телеграмм тэг пользователя).

2.Таблица «transactions» содержит такие данные:

– user\_id (внешний ключ таблицы «users» для выведения транзакций);

– category (категория транзакции);

– date (дата транзакции);

– source (счёт транзакции);

– type (тип транзакции);

– amount (сумма транзакции).

## Проектирование пользовательского интерфейса

### Разработка прототипов интерфейса

Для разработки пользовательского интерфейса будет использован онлайн-редактор Figma, в котором удобно проектировать интерфейсы, создавать макеты сайтов, мобильных приложений, презентации, иллюстрации, логотипы и анимации. Весь дальнейший прототип дизайна выполнен в нём.

Главная страница веб-приложения содержит в основном описание функций и причины того, почему пользователь должен пользоваться именно данным продуктом. Шапка сайта содержит кнопки для перехода на страницу регистрации и входа в личный кабинет. Когда пользователь авторизован, то кнопки заменяются на иконку выхода из аккаунта, и ссылку на возвращение в личный кабинет, которая будет выводить имя пользователя, указанное в личном кабинете. Если имя не указано, то по умолчанию будет выводиться слово “пользователь”. Главный экран, на который попадает пользователь, приветствует слоганом компании и показывает интерфейс с транзакциями веб-приложения для открытости и понимания пользователем веб-приложения. Второй экран веб-приложения, поделённый на две части содержит функциональные преимущества продукта и продвигают его пользователю. Эти блоки просто содержат в себе текст, описывающий наши возможности. Блок с часто задаваемыми вопросами содержит в себе элемент аккордиона, который будет разворачиваться, и содержать в себе ответы на часто задаваемымые вопросами. Подвал сайта внешне такой же, как и шапка и не имеет никаких функциональных элементов.

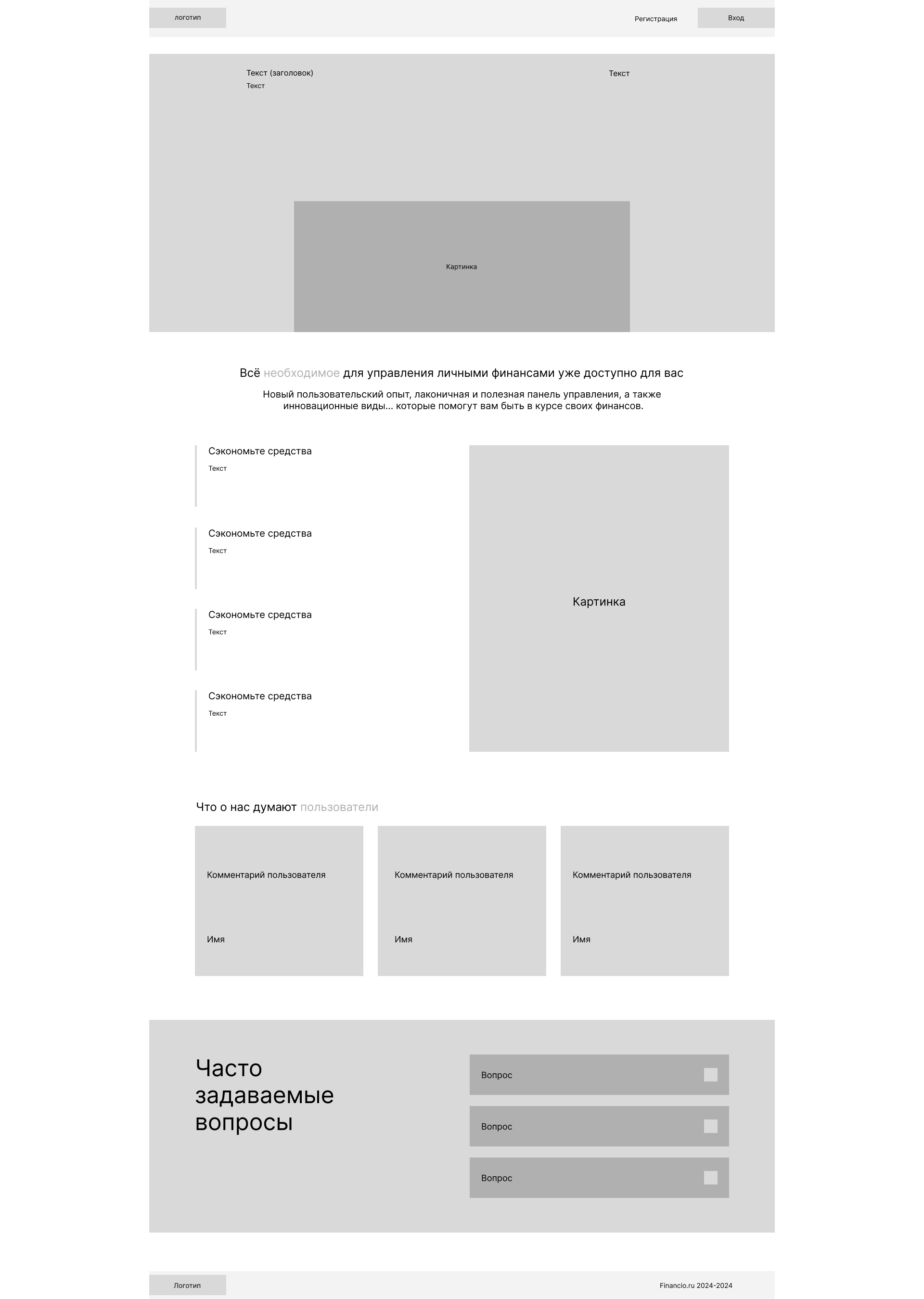


Рисунок 6 – Прототип главной страницы

Страница входа в личный кабинет выглядит следующим образом. Она содержит форму, в которой есть два поля ввода для электронной почты и пароля пользователя.

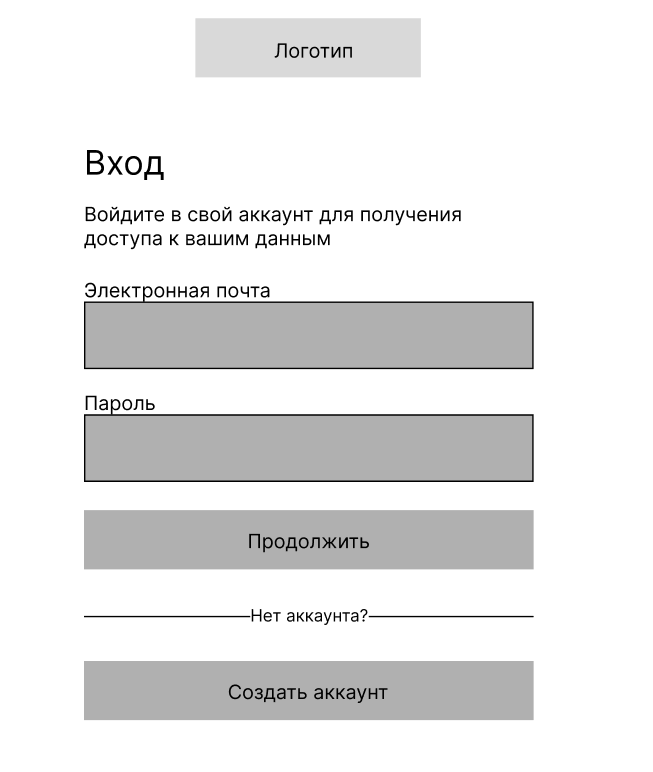


Рисунок 7 – Прототип страницы входа

Страница регистрации выглядит следующим образом. Она содержит форму, в которой есть три поля ввода для номера телефона, электронной почты и пароля пользователя.

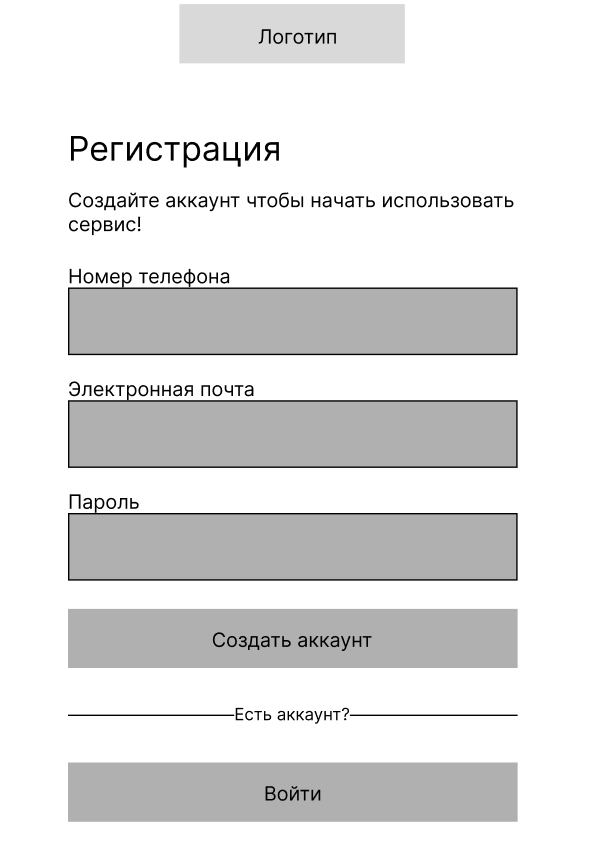


Рисунок 8 – Прототип страницы регистрации

Прототип страницы личного кабинета с транзакциями выглядит следующим образом: в нём объединены новый шаблон страницы и блок с общими данными и таблицей операций

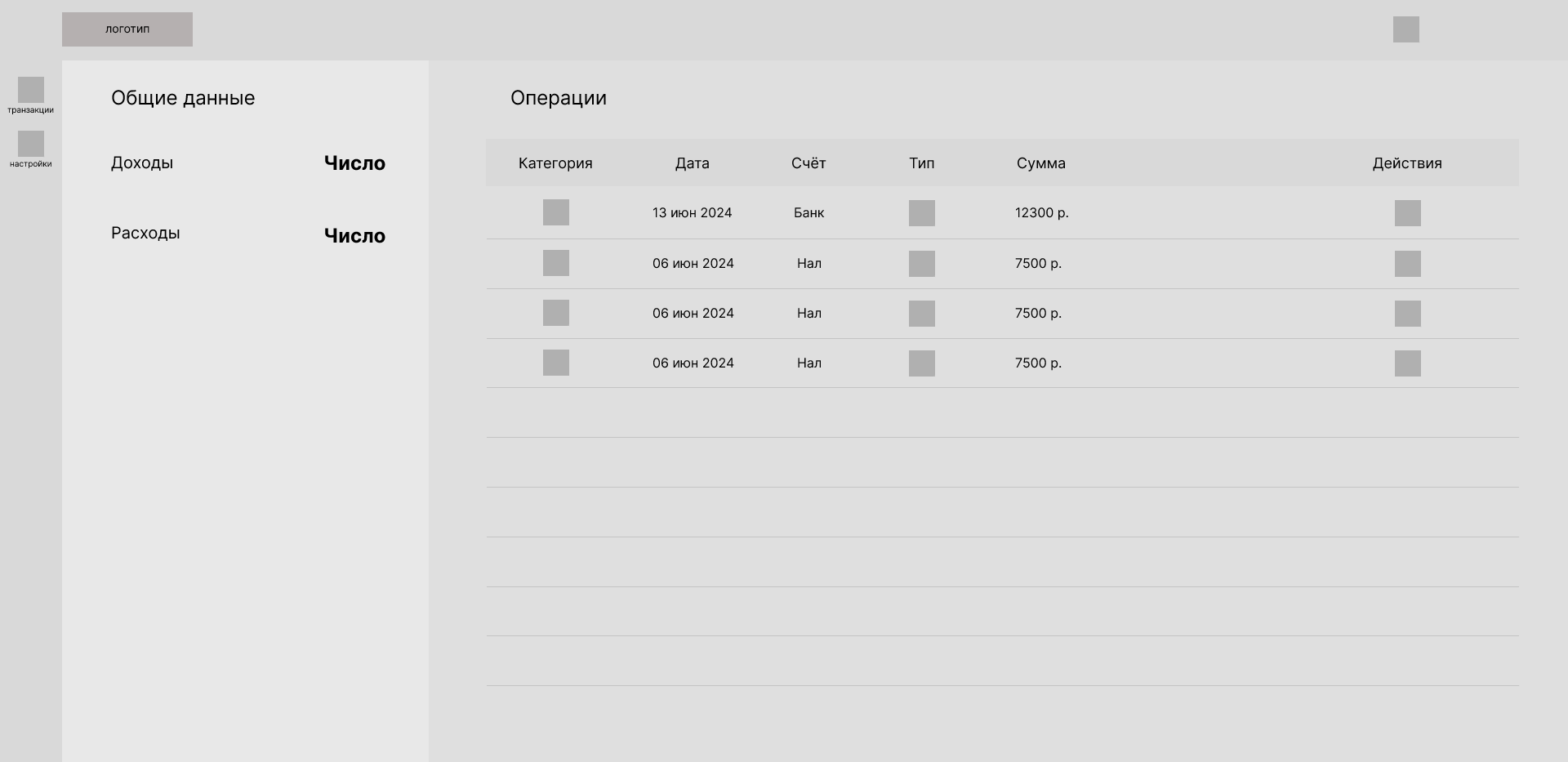


Рисунок 10 – Прототип страницы транзакций личного кабинета

Внешний вид страницы настроек профиля выглядит таким образом:

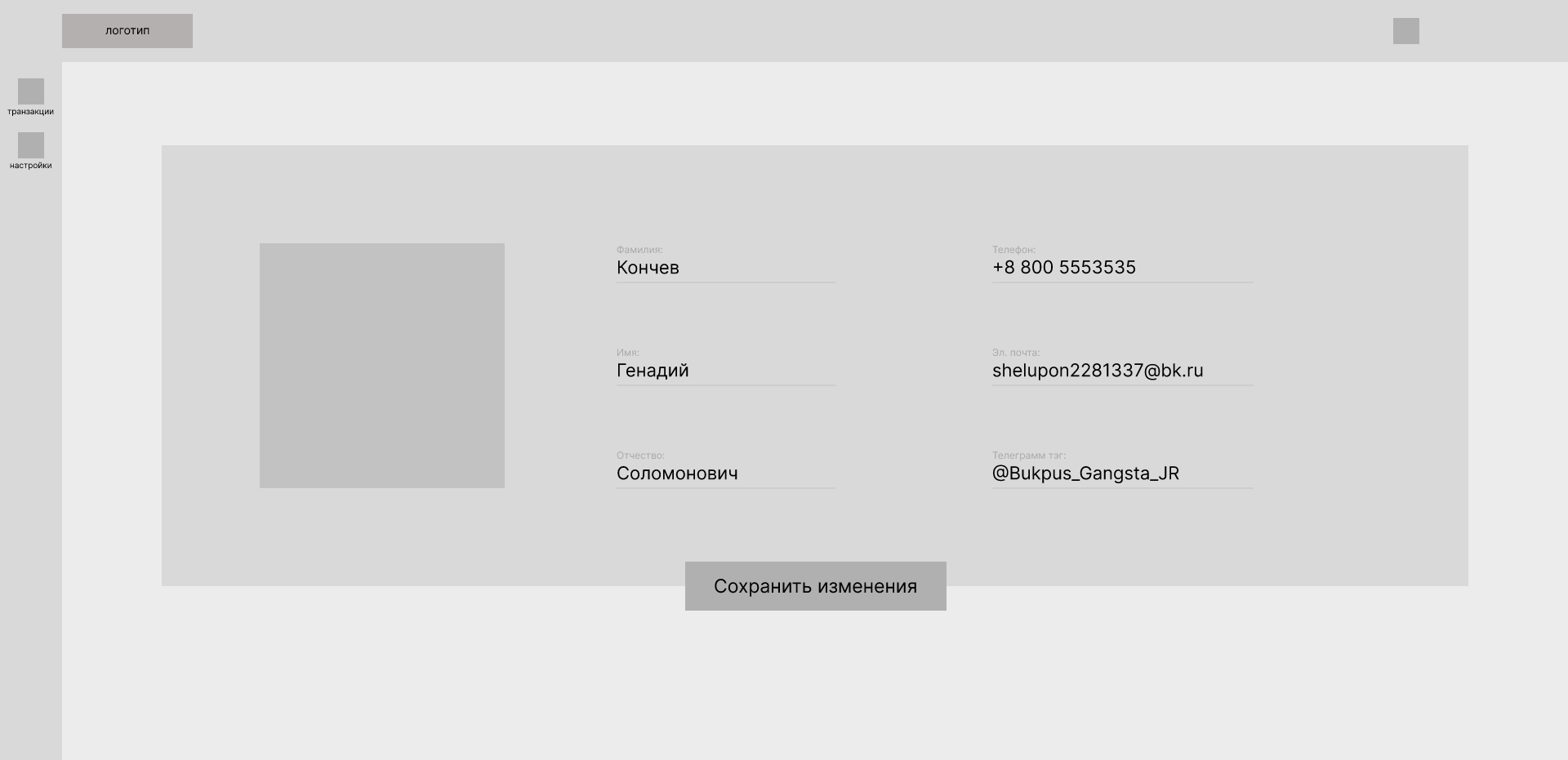
****

Рисунок 11 – Прототип страницы настроек профиля личного кабинета

Представленная диаграмма навигации показывает переход между страницами сайта

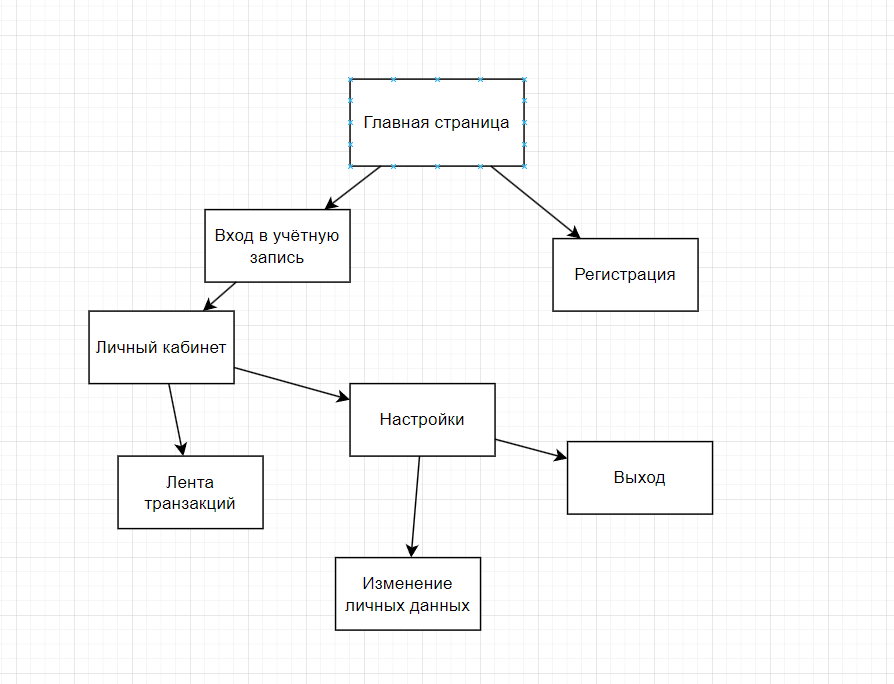


Рисунок 12 – Диаграмма навигации

Во время разработки прототипа интерфейса был учтен проведенный анализ аналогов, что помогло реализовать представленный вид прототипа веб-приложения «управление личными финансами». В ходе разработки прототипа была определена конечная структура интерфейса веб-приложения, которая не будет сильно отличаться от конечного продукта. Этот прототип позволит как и вместить весь функционал, так и в полной мере прорекламировать пользователю возможности веб-приложения.

### Выбор цветовой гаммы и шрифтов

Цветовая гамма веб-приложения будет исполнена в бледно-фиолетовых тонах с оттенками синего цвета. Основной задний фон будет белого цвета. Для подчёркивания важного текста будет использован цвет с таким hex-кодом: #4D52BC. Также он будет использован для подсвечивания текста при наведении на функциональные элементы. Цвет для всех блоков, у которых есть задний фон был выбран с таким hex-кодом: #EDF1FF. Некоторые элементы (кнопки, блоки внутри блоков, некоторые иконки и логотип) было решено сделать чуть тёмно-фиолетовыми с таким hex-кодом: C1CFFF. Некоторым текстовым блокам на страницах (преимущественно заголовкам) решено было дать чуть синеватый оттенок по отношению к чёрному с таким hex-кодом: #000C35.

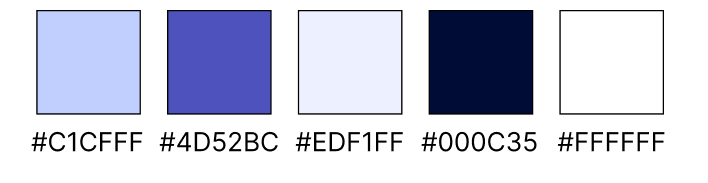


Рисунок 13 – Цветовая гамма

Шрифт в веб-приложении был выбран sans-seriff. Он будет использоваться на каждом текстовом блоке. Это официальный и стильный шрифт.

### Разработка элементов интерфейса

Данный пример кнопки будет встречаться везде в веб-приложении. Он имеет задний фон с цветовым кодом hex C1CFFF и имеет немного скруглённые края. По середине относительно вертикали и горизонтали будет находиться соответствующий текст.



Рисунок 14 – Кнопка

Данный блок является аккордионом. То есть при нажатии на него он разворачивается и показывает своё содержимое. Он имеет такой же цвет как и все кнопки и другие функциональные элементы на странице.

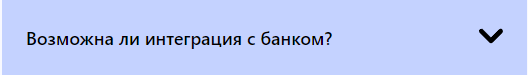
.

Рисунок 15 – Элемент аккордиона

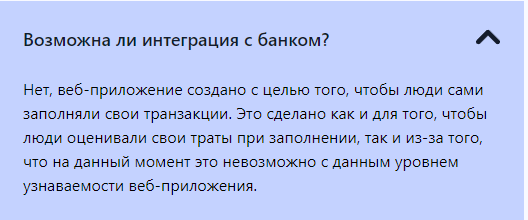
****

Рисунок 16 – Развёрнутый элемент аккордиона

На странице формы регистрации находится три функциональных поля ввода. У всех полей есть валидация и при неправильном формате ввода электронной почты, веб-приложение сообщит пользователю о неправильном формате.

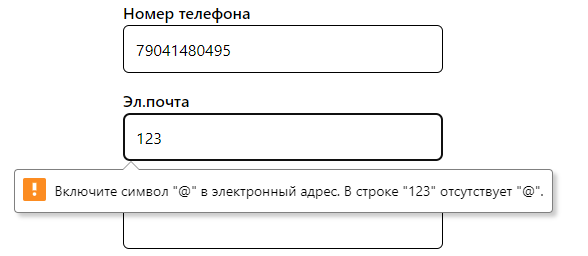


Рисунок 17 –Поля ввода регистрации аккаунта

На странице входа в аккаунт есть всего два поля ввода и при вводе неверного пароля для учётной записи, веб-приложение сообщит об этом пользователю.

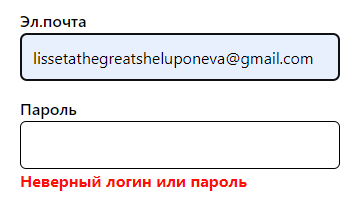


Рисунок 18 – Поля ввода входа в аккаунт

На странице профиля есть таблица с транзакциями, все части которой являются функциональными. Кнопка “новая транзакция” вызывает модальное окно с добавлением транзакции. При нажатии на иконку корзины в таблице слева, транзакция удаляется. При нажатии на пункт “категории” в таблице, вылезет модальное окно с выбором категории транзакции для фильтрации.



Рисунок 19 – Таблица транзакций

В блоке с общими данными подсчитываются общие доходы и расходы пользователя и выводятся на экран.

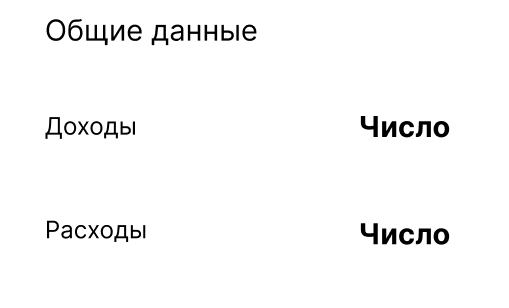


Рисунок 20 –Компонент с общими данными

Меню редактирования профиля содержит несколько полей ввода, в которые будут выводиться уже заданные в базе значения профиля пользователя и при желании их можно будет поменять при нажатии на кнопку «сохранить изменения».



Рисунок 21 – Компонент редактирования профиля

Боковое меню должно переносить пользователя между разделами личного кабинета.

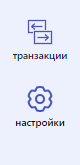


Рисунок 22 – Боковое меню навигации личного кабинета

### Разработка дизайн макетов

Дизайн главной страницы имеет белый задний фон. Контейнеры с информацией вместе с шапкой и подвалом сайта оформлены в цветовом коде hex: #EDF1FF. Шапка сайта содержит кнопки для перехода на страницу регистрации и входа в личный кабинет. Когда пользователь авторизован, то кнопки заменяются на иконку выхода из аккаунта и ссылку на возвращение в личный кабинет, которая будет выводить имя пользователя, указанное в личном кабинете. Если имя не указано, то по умолчанию будет выводится слово “пользователь”. Главный экран, на который попадает пользователь приветствует слоганом компании и показывает интерфейс с транзакциями веб-приложения для открытости и понимания пользователем веб-приложения. Второй экран веб-приложения, поделённый на две части содержит функциональные преимущества продукта и продвигают его пользователю. Следующий блок с предлагаемыми возможностями содержит три блока с задним фоном с цветовым hex-кодом: #EDF1FF. Эти блоки просто содержат в себе текст, описывающий наши возможности. Блок с часто задаваемыми вопросами содержит в себе элемент аккордиона, который будет разворачиваться и содержать в себе ответы на часто задаваемыми вопросами. Данный блок имеет тот же цветовой hex-код для контейнеров на главной странице: #EDF1FF. Подвал сайта внешне такой же, как и шапка и не имеет никаких функциональных элементов.

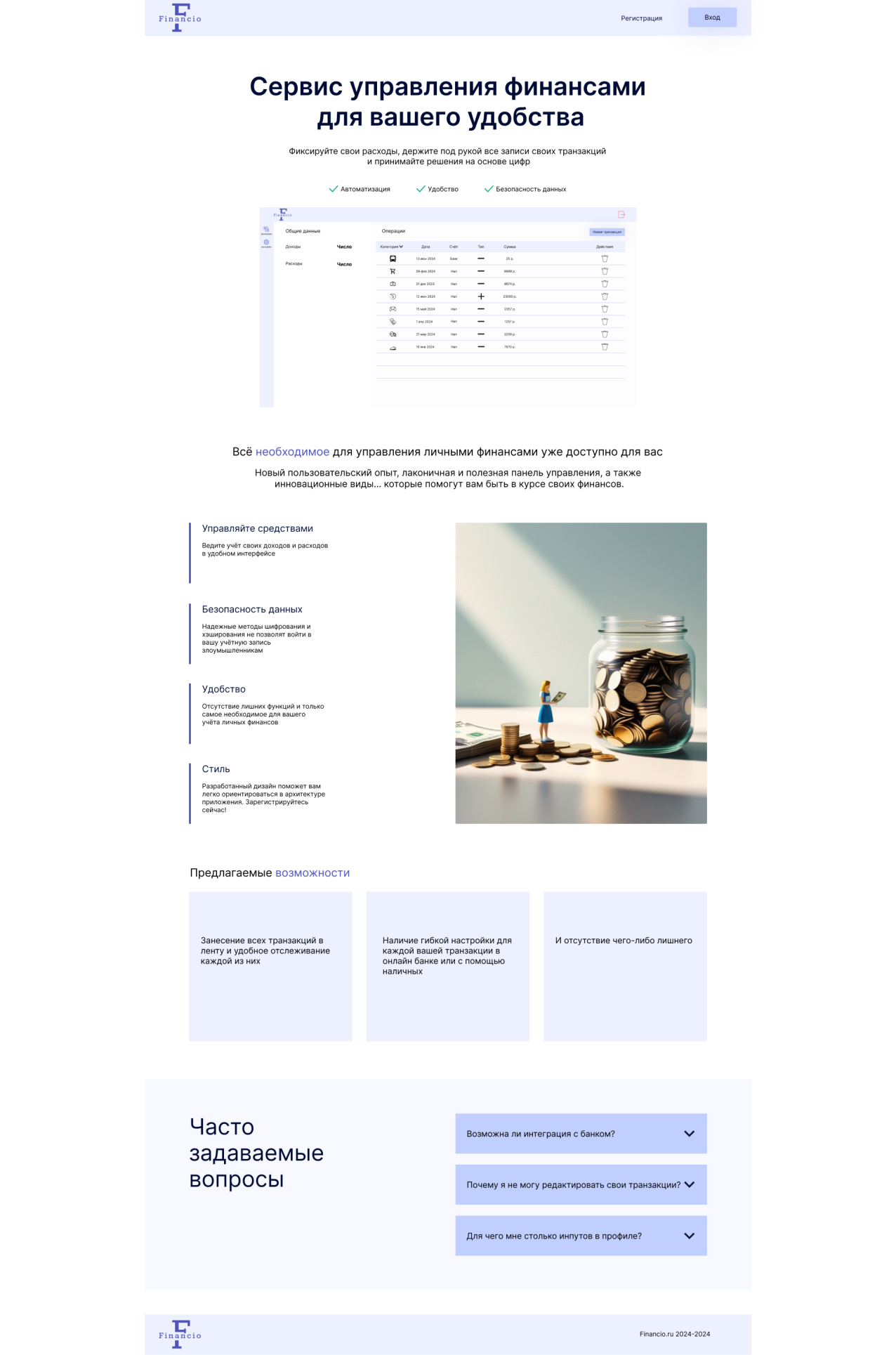


Рисунок 23 – Дизайн главной страницы

Форма регистрации будет просто добавлена на страницу с белым фоном и отсутствием шапки и подвала. Пользователь либо регистрируется, либо возвращается назад через кнопку “назад” в браузере.

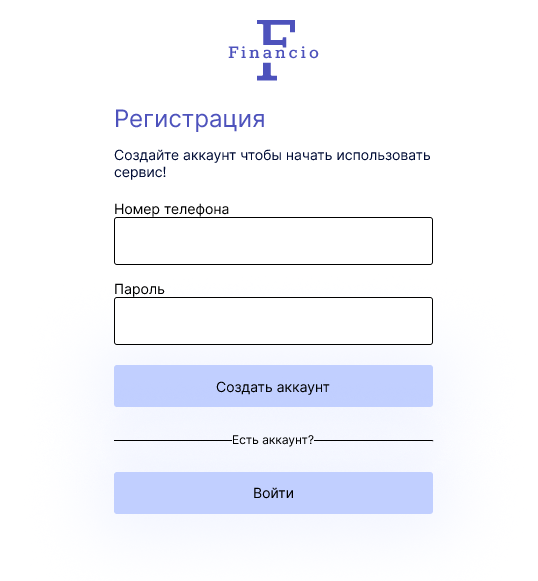


Рисунок 24 – Дизайн страницы регистрации

Аналогично со входом в аккаунт



Рисунок 25 – Дизайн страницы входа

Страница личного кабинета с лентой операций состоит из трёх компонентов: шаблон для личного кабинета, блок с общими данными, таблица с лентой операций. Оформление не отличается от ранее показанных компонентов.

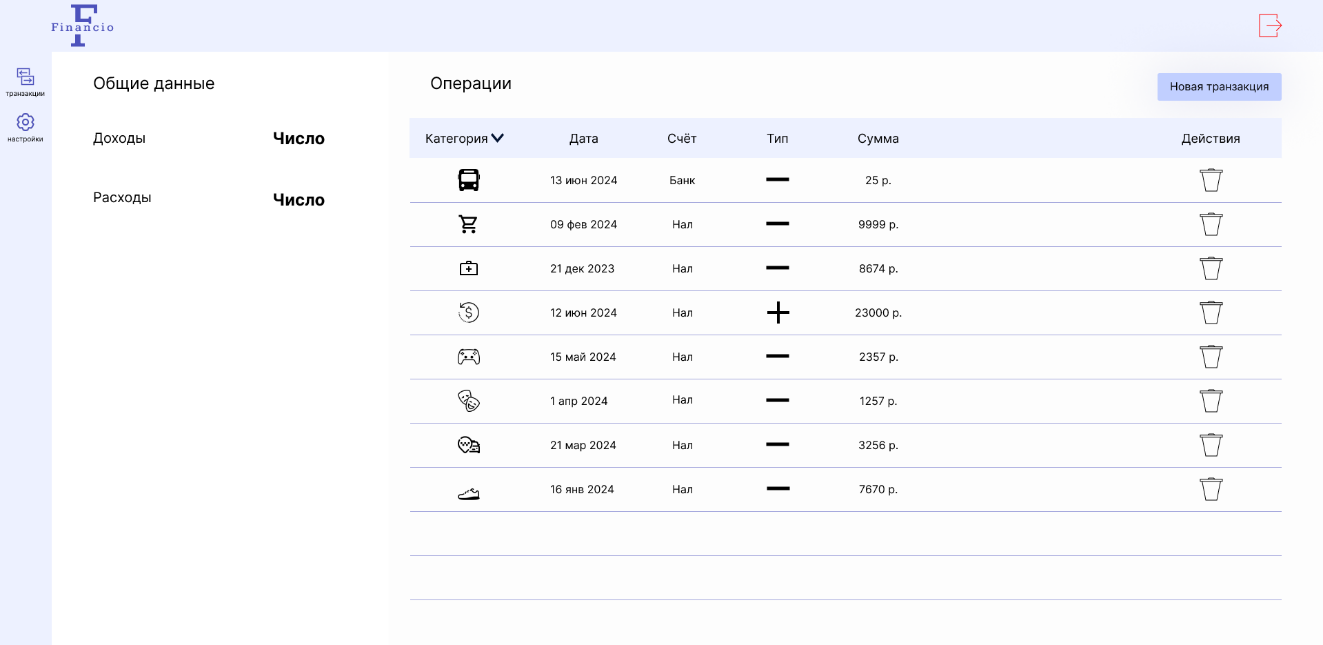


Рисунок 26 – Дизайн страницы транзакций личного кабинета

Страница личного кабинета с редактированием личных данных содержит в себе компонент профиля, показанный ранее, и имеет шаблон страницы для личного кабинета. Компоненты остались неизменными.

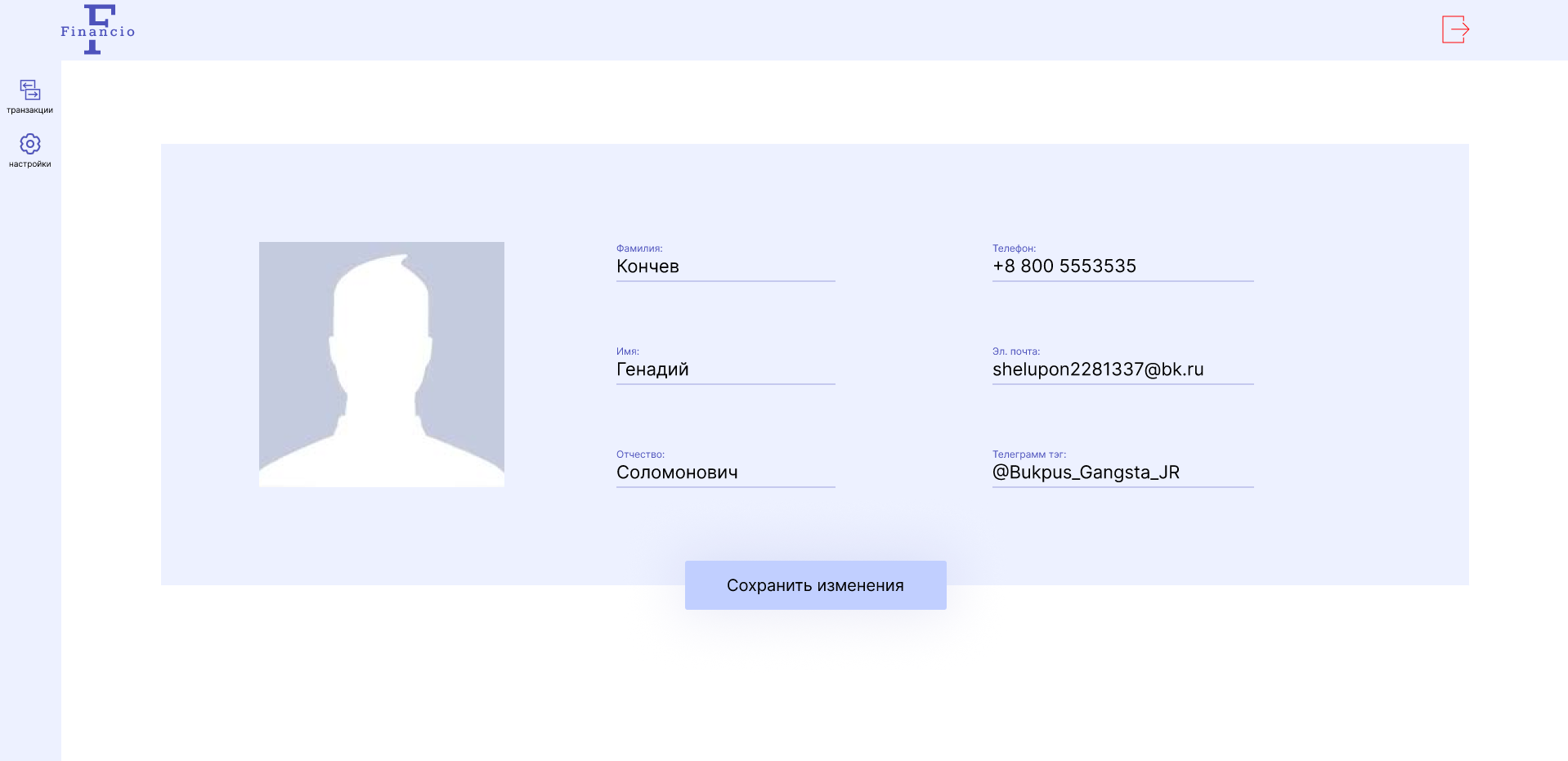


Рисунок 26 – Дизайн страницы редактирования профиля личного кабинета

# Разработка веб-приложения

## Разработка интерфейса веб-приложения

При разработке веб-приложения был использован язык программирования PHP совместно с Laravel - серверная платформа для работы с PHP, которая предоставляет готовые функции и методы для оптимизации разработки и организации шаблонной структуры веб-приложения.

Серверная часть приложения была необходима для работы с транзакциями и выведения всей информации о них из базы данных, реализации системы авторизации и хранения информации о транзакциях в профиле пользователя.

Для оформления Клиентской части веб-приложения, использован css-фреймворк Tailwind. Он хранит свои готовые стили на своём сервере, которые благодаря файлу tailwind.config.js подключаются к определённым php и html файлам. Использована библиотека Flowbite для добавления готовых компонентов на основе tailwind.

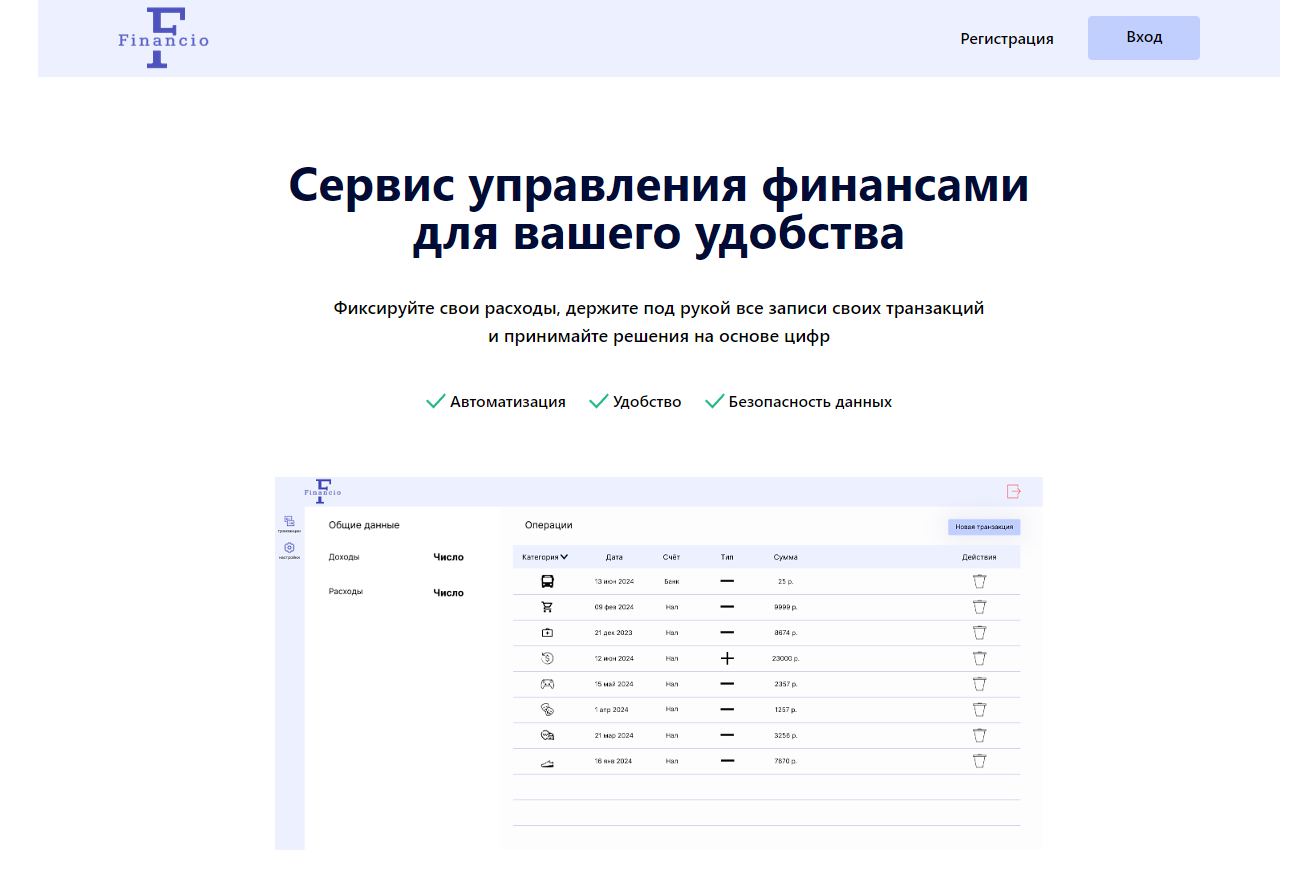


Рисунок 27 – часть главной страницы сайта

Уже ранее показанная главная страница имеет приведённый ниже код. Его структура вкратце описана с помощью комментариев на рисунке с кодом. С полным кодом всех компонентов можно ознакомиться в приложении Б



Рисунок 28 – код представления главной страницы

В шаблоне app подключаются компоненты шапки и подвала, а также в блоке с изменяемым содержимым <main> выводится код из index.blade.php.

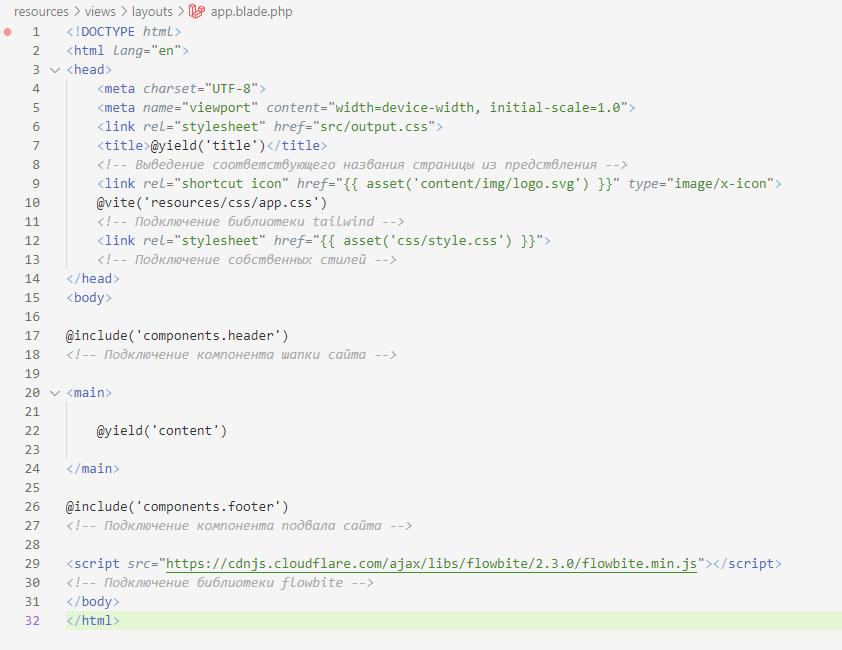


Рисунок 29 – Код шаблона для главной страницы

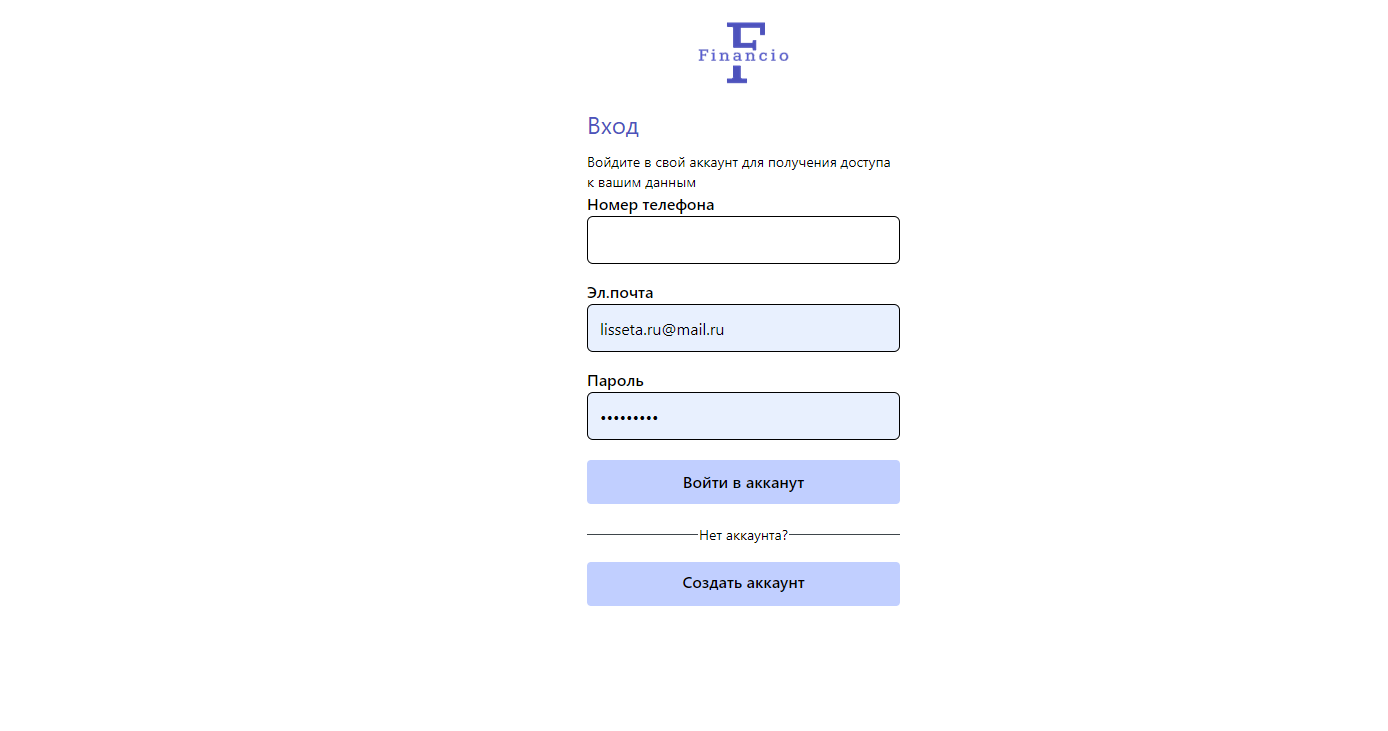


Рисунок 30 – страница входа

Страница входа имеет приведённый ниже код.

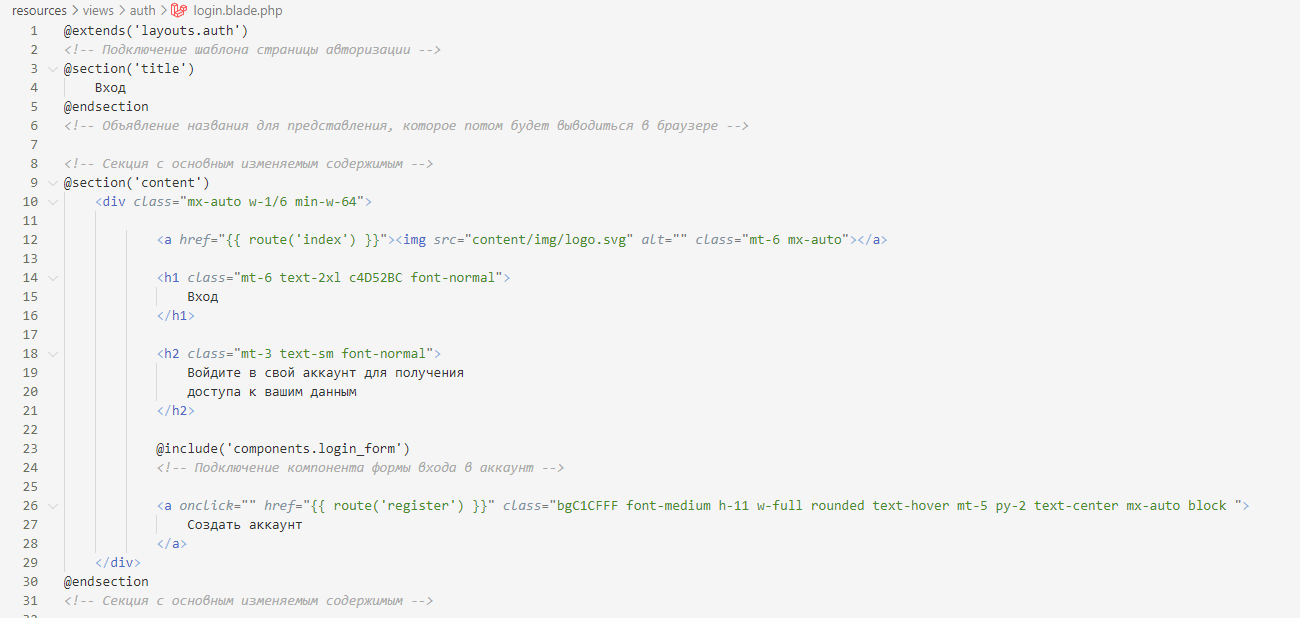


Рисунок 31 – код страницы входа в аккаунт

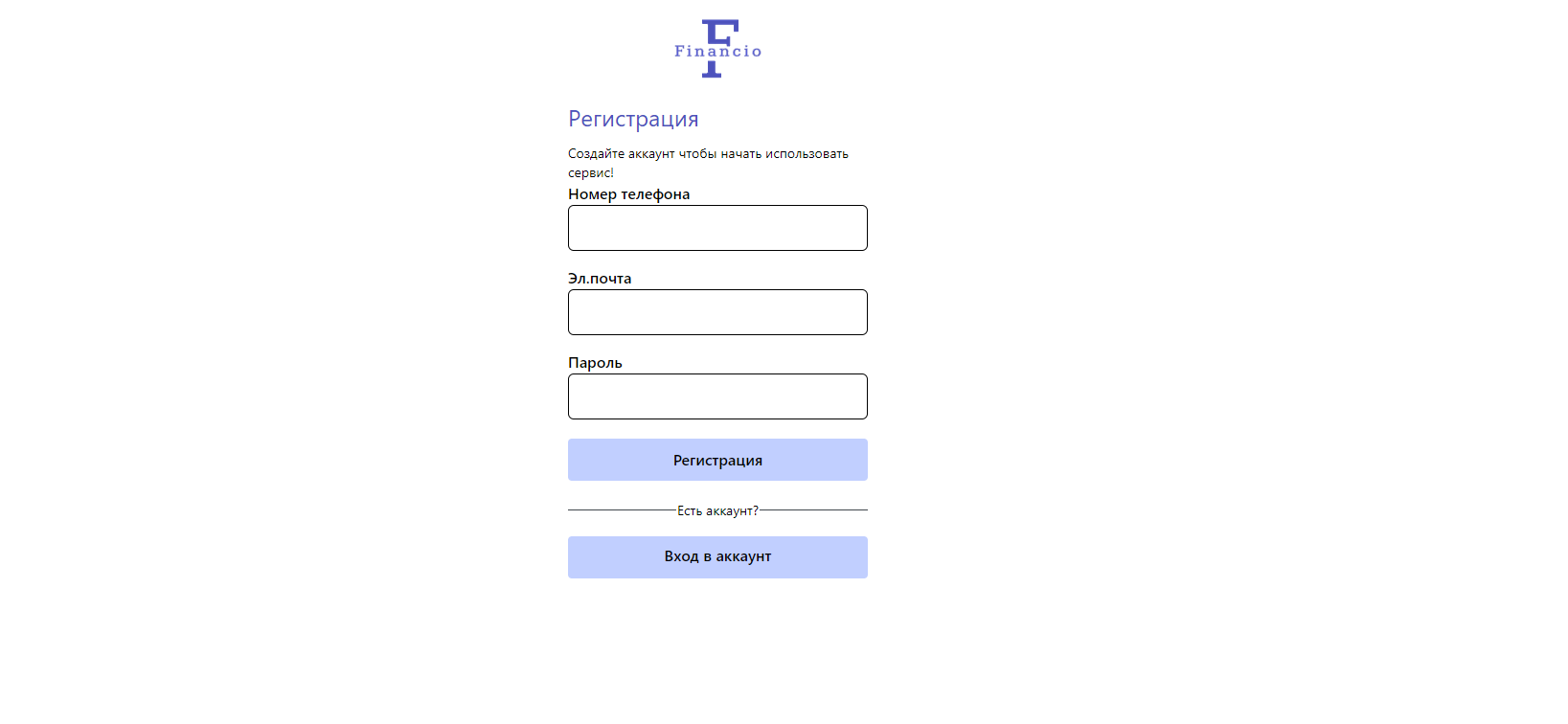


Рисунок 32 – страница регистрации

Страница регистрации имеет приведённый ниже код.

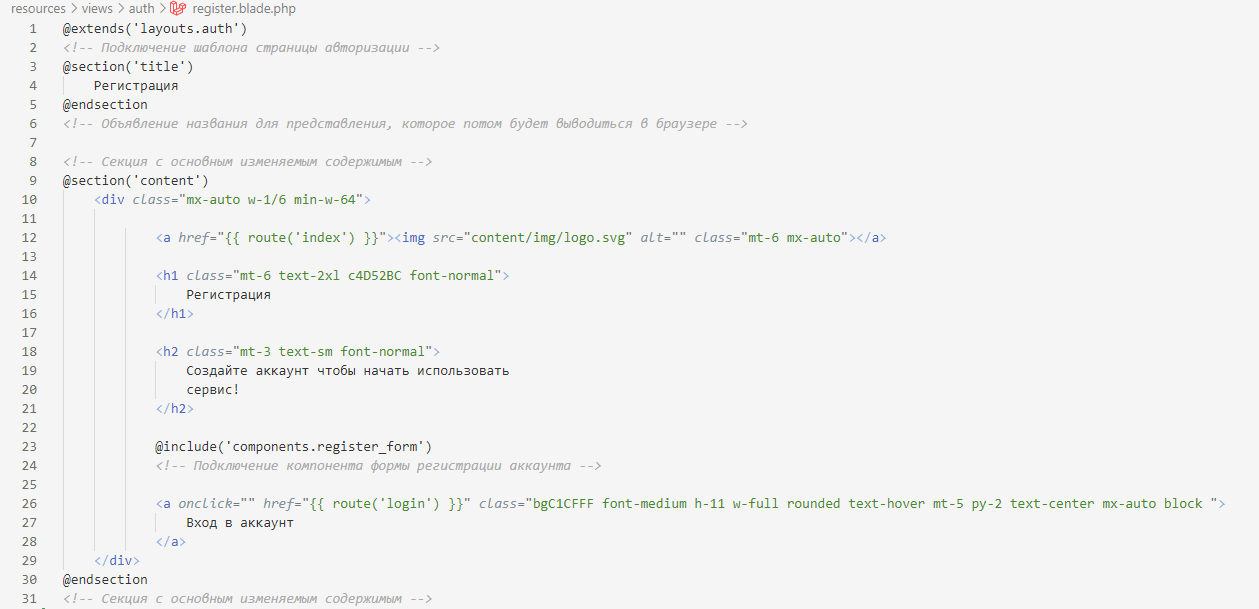


Рисунок 33 – код страницы регистрации

У страницы регистрации и страницы входа в аккаунт одинаковый шаблон auth.



Рисунок 34 – шаблон страницы регистрации и страницы входа

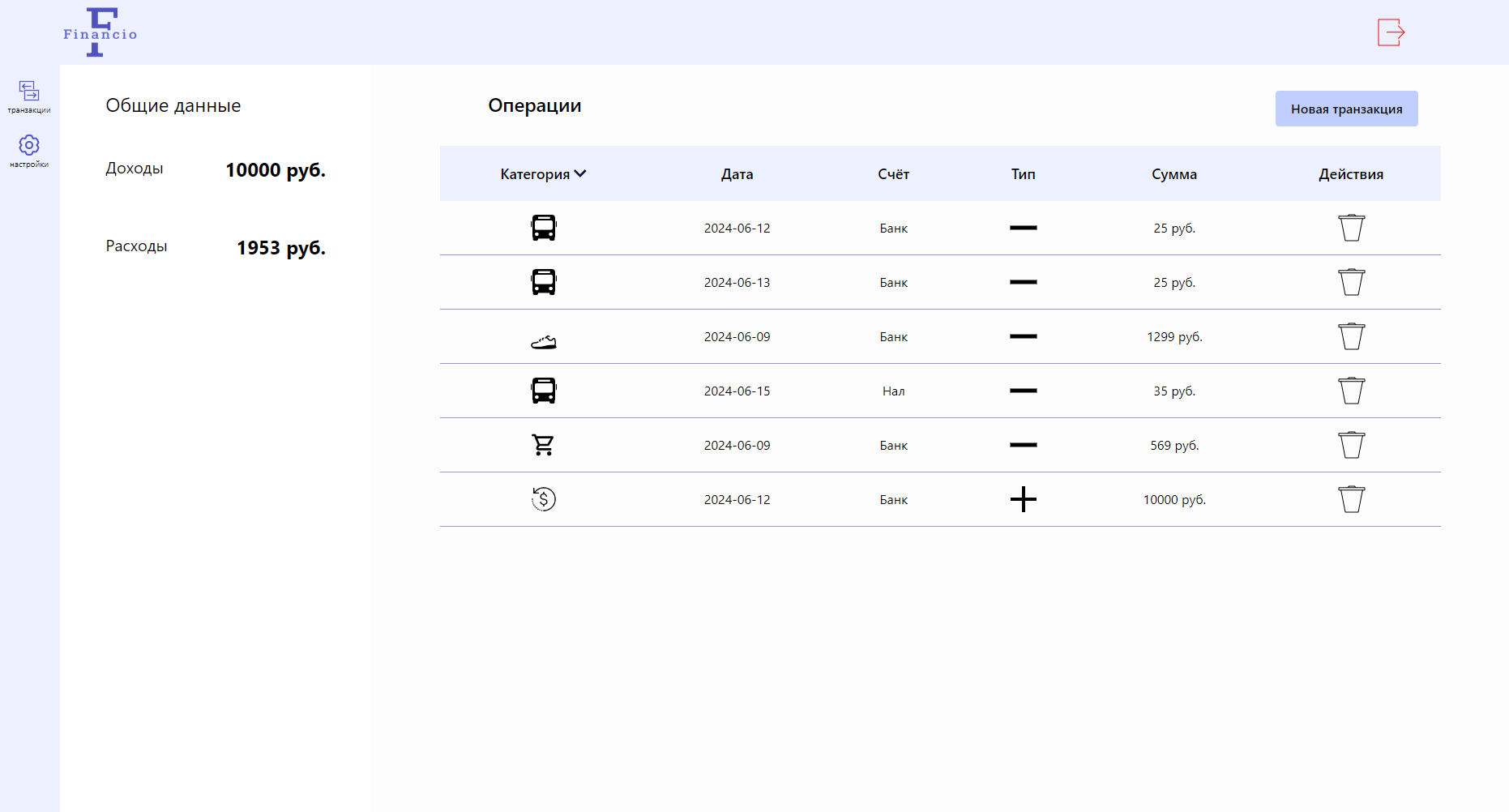


Рисунок 35 – страница транзакций личного кабинета

Код страницы личного кабинет с транзакциями приведён ниже.

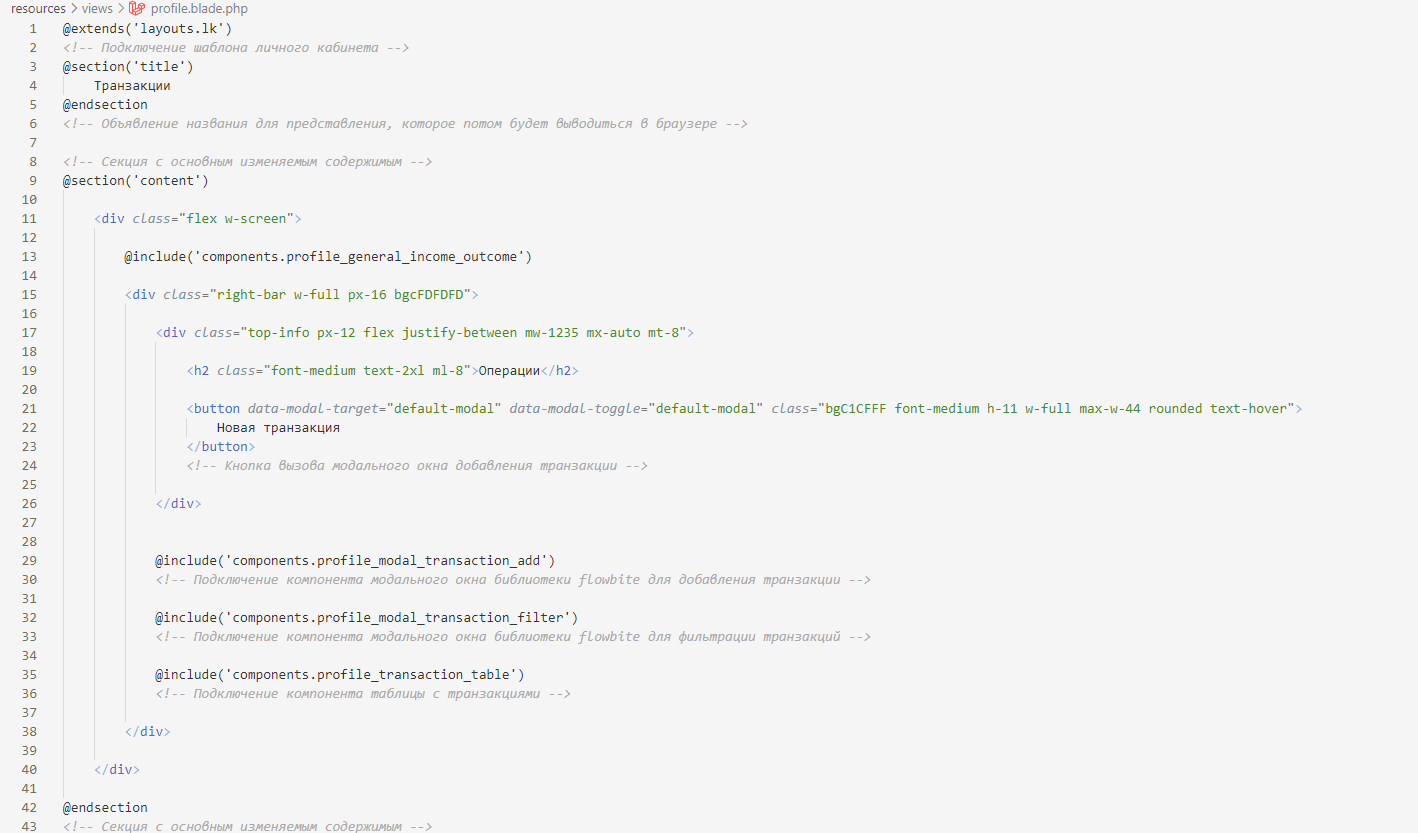


Рисунок 36 – код страницы транзакций личного кабинета

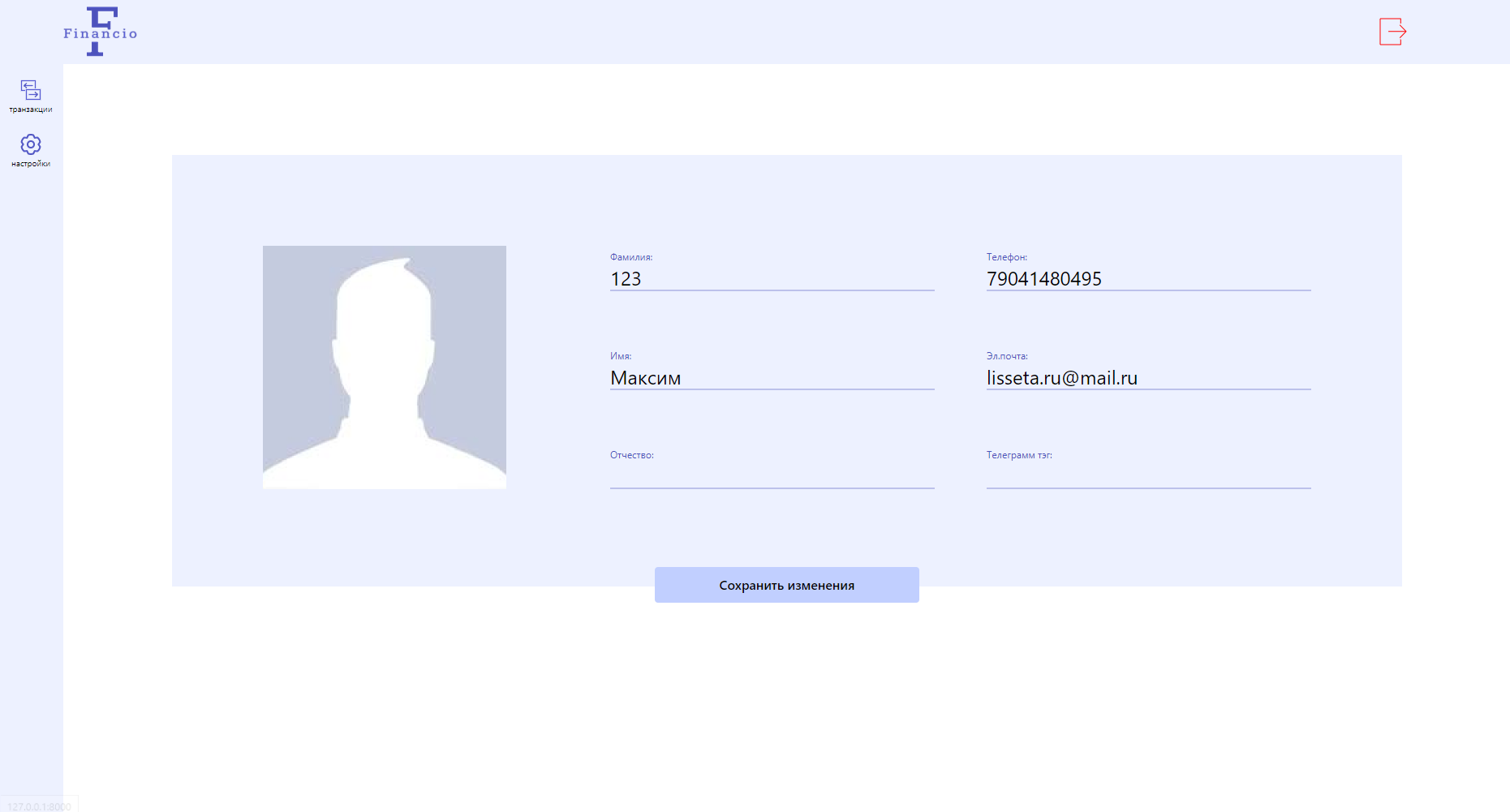


Рисунок 37 – страница редактирования профиля

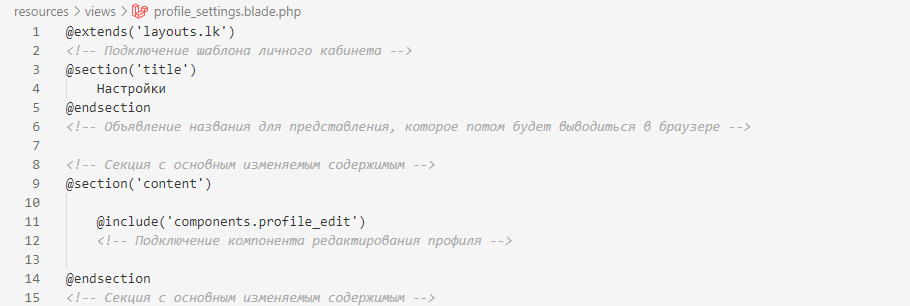
Код страницы редактирования профиля личного кабинета приведён ниже.

Рисунок 38 – код страницы редактирования профиля

У страниц личного кабинета пользователя одинаковый шаблон под названием lk. Его код приведён ниже.

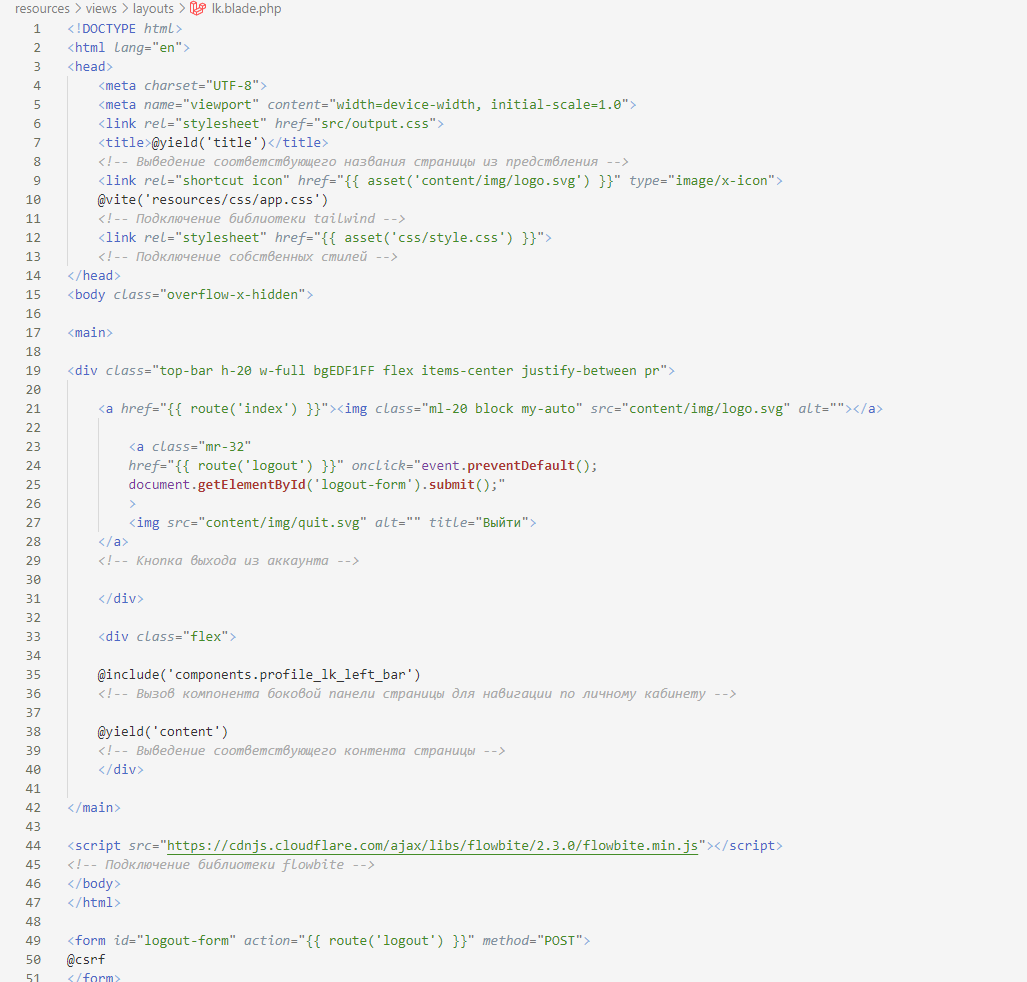


Рисунок 39 – код шаблона личного кабинета пользователя

## Разработка базы данных веб-приложения

Разработка базы данных реализовывалась с помощью миграций laravel. Миграции Laravel отправляют в пустую базу данных запросы на добавление таблиц, которые были прописаны в файле миграции. База данных состоит из 2 таблиц:

Пользователи и транзакции.

Таблицы базы данных представлены на рисунках.

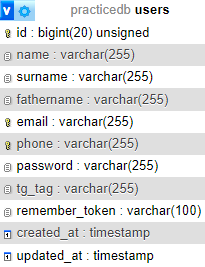


Рисунок 40 – таблица “пользователи”

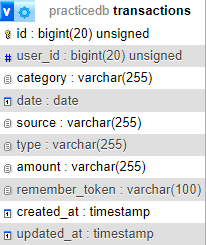


Рисунок 41 – таблица “транзакции”

## Разработка веб-приложения

Подключения веб-приложения к базе данных в laravel необходимо настроить конфигурационный файл .env, который расположен в корне проекта. В этом файле указываются данные для подключения к базе данных, такие как вид базы данных, порт, имя базы данных, логин, пароль и хост.

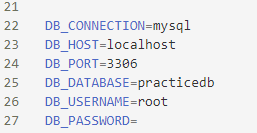


Рисунок 42 – подключение к базе данных

Ниже представлен код моделей базы данных.

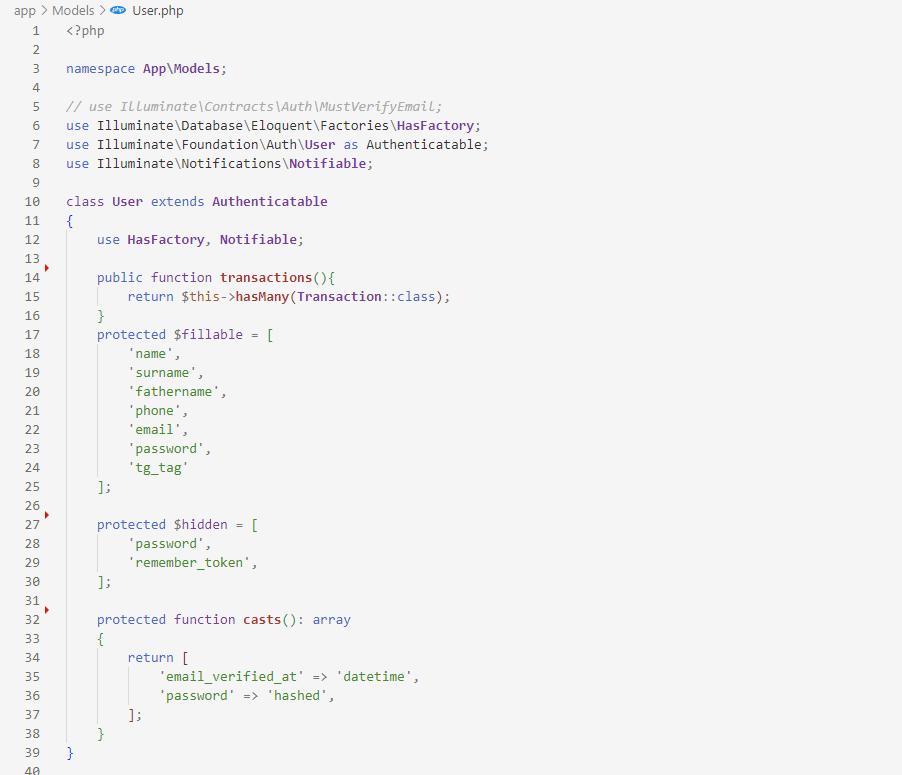


Рисунок 43 – модель пользователя в базе данных



Рисунок 44 – модель транзакций в базе данных

# Документирование программного продукта

## Руководство пользователя веб приложения

Для начала нужно скачать веб-приложение. Проще всего это будет делать через терминал windows или любой другой терминал. Желательно чтобы проект папка с проектом скачивалась на рабочий стол, но можно и куда угодно ещё. Прописываем в терминал “cd desktop” для перехода на рабочий стол и прописываем “git clone <https://github.com/MaksRudkovskiy/lar_kurs.git>”.

Проект скачан, теперь в терминал прописываем “code .” и у нас открывается vs code. В терминале vs code нажимаем сочетание клавиш ctrl+` и у нас открывается терминал. Дальше желательно разделить терминал на две части.

Для правой части прописываем данные команды: “ composer i” для создания папки vendor. Когда она загрузится, прописываем “cp .env.example .env”. Дальше в скопированном нами файле .env надо прописать путь к базе данных и доступ к ней.

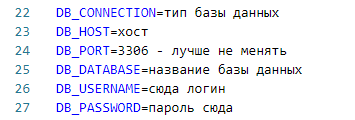


Рисунок 45 – пример подключения базы данных

После этого нужно запустить миграции с помощью команды «php artisan migrate». Теперь добавляем ключ нашего приложения командой «php artisan key:generate». Затем прописываем команду «npm install». Теперь последней командой в правом терминале будет команда «npm run dev».

В левый терминал прописываем команду «npm install flowbite», которая создаст возможность использовать библиотеку flowbite. Финальный шаг будет в прописании команды «php artisan serve», которая запустит сервер и выдаст примерно такую ссылку: <http://127.0.0.1:8001>. Перейдя по ней мы попадём на главную страницу веб-приложения. В конце ваш терминал должен выглядеть так:

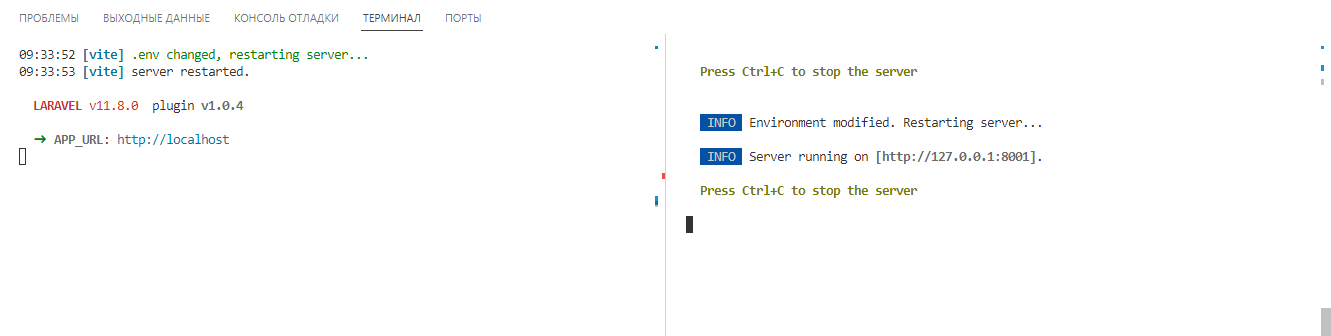


Рисунок 46 – пример терминала, если всё правильно прописано

Попав на главный экран, нужно зарегистрироваться, чтобы иметь полный доступ к веб-приложению. Нажимаем для этого на кнопку «регистрация» в шапке сайта.

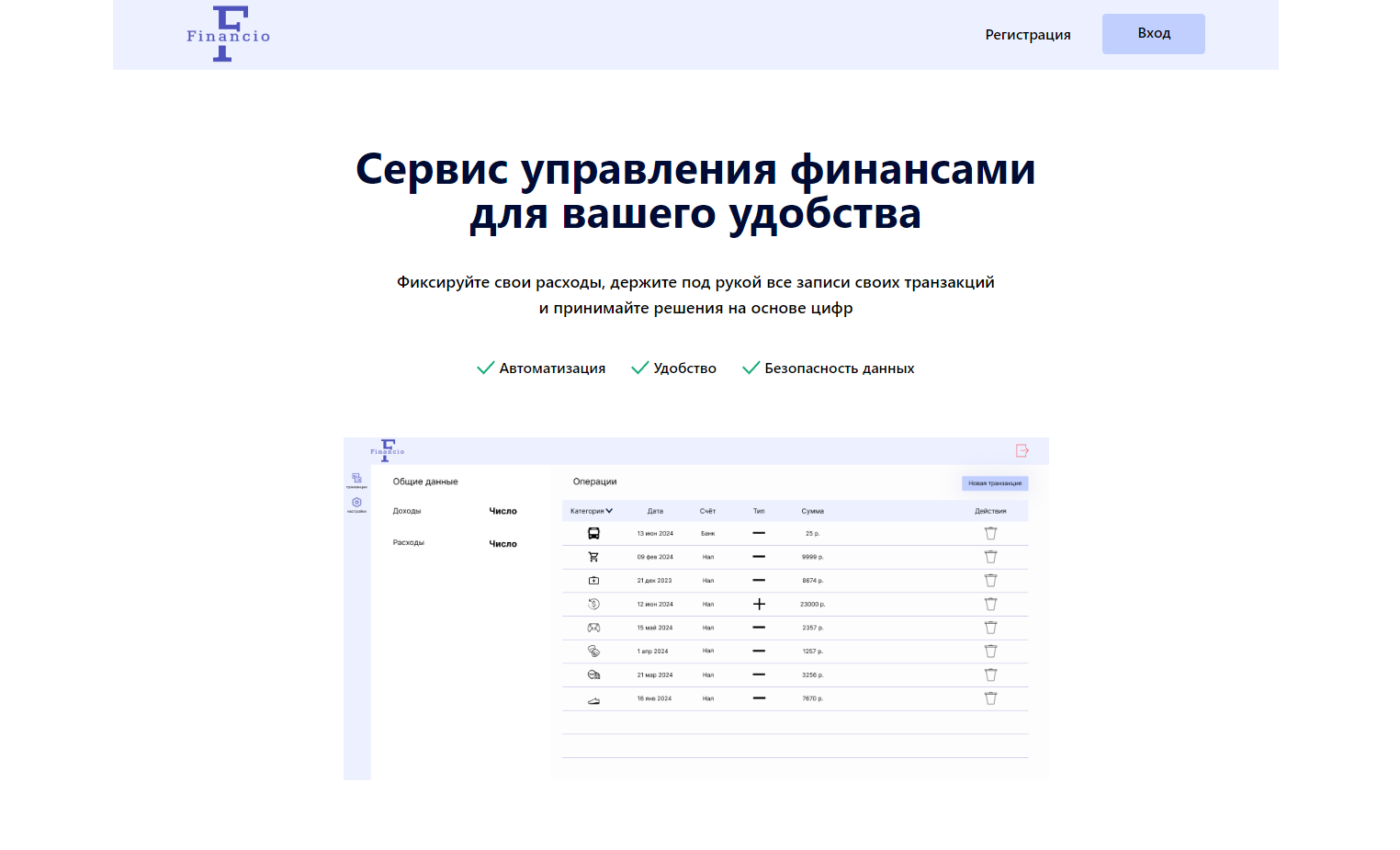
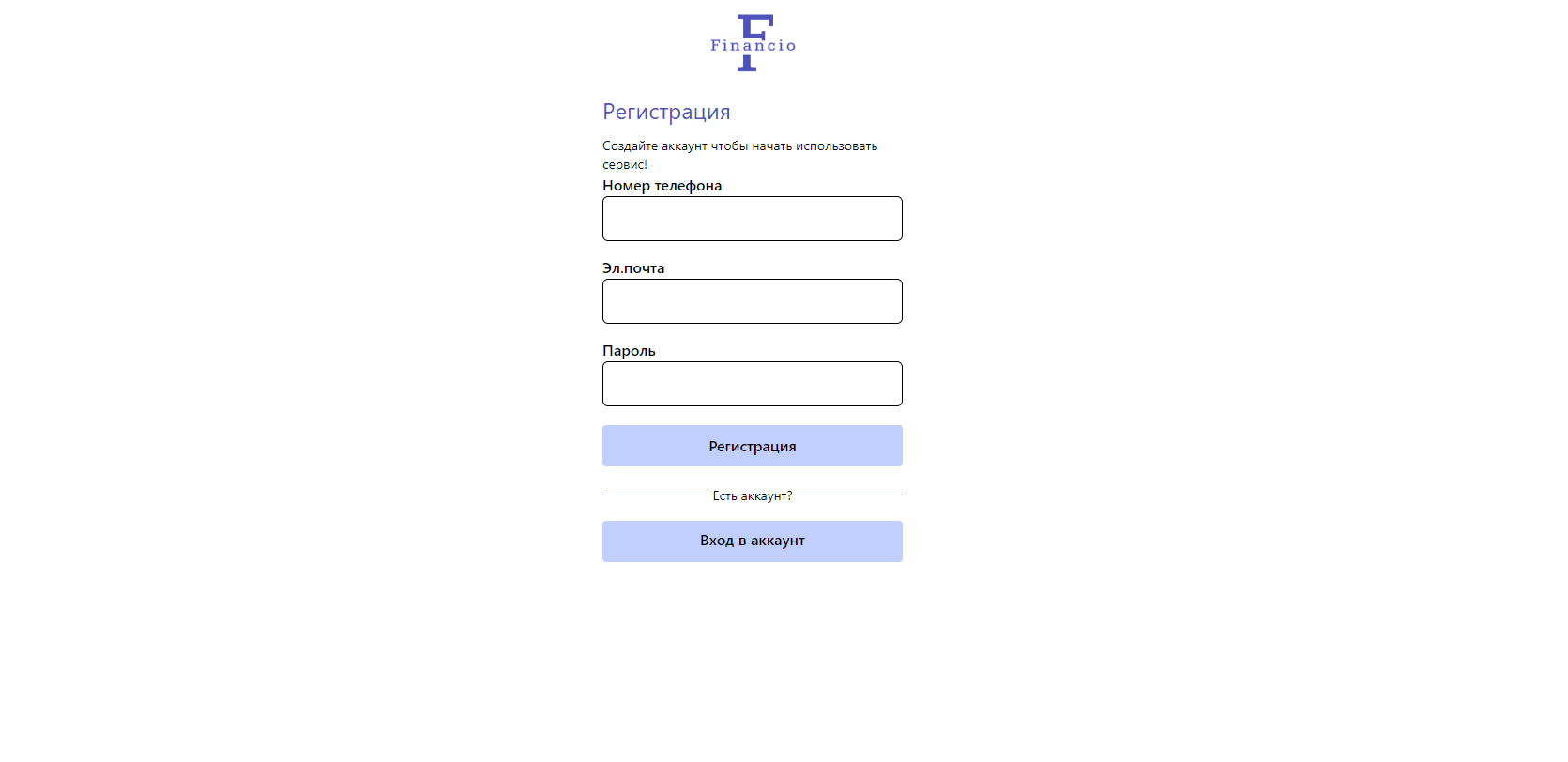


Рисунок 47 – Главный экран главной страницы

Регистрируемся…

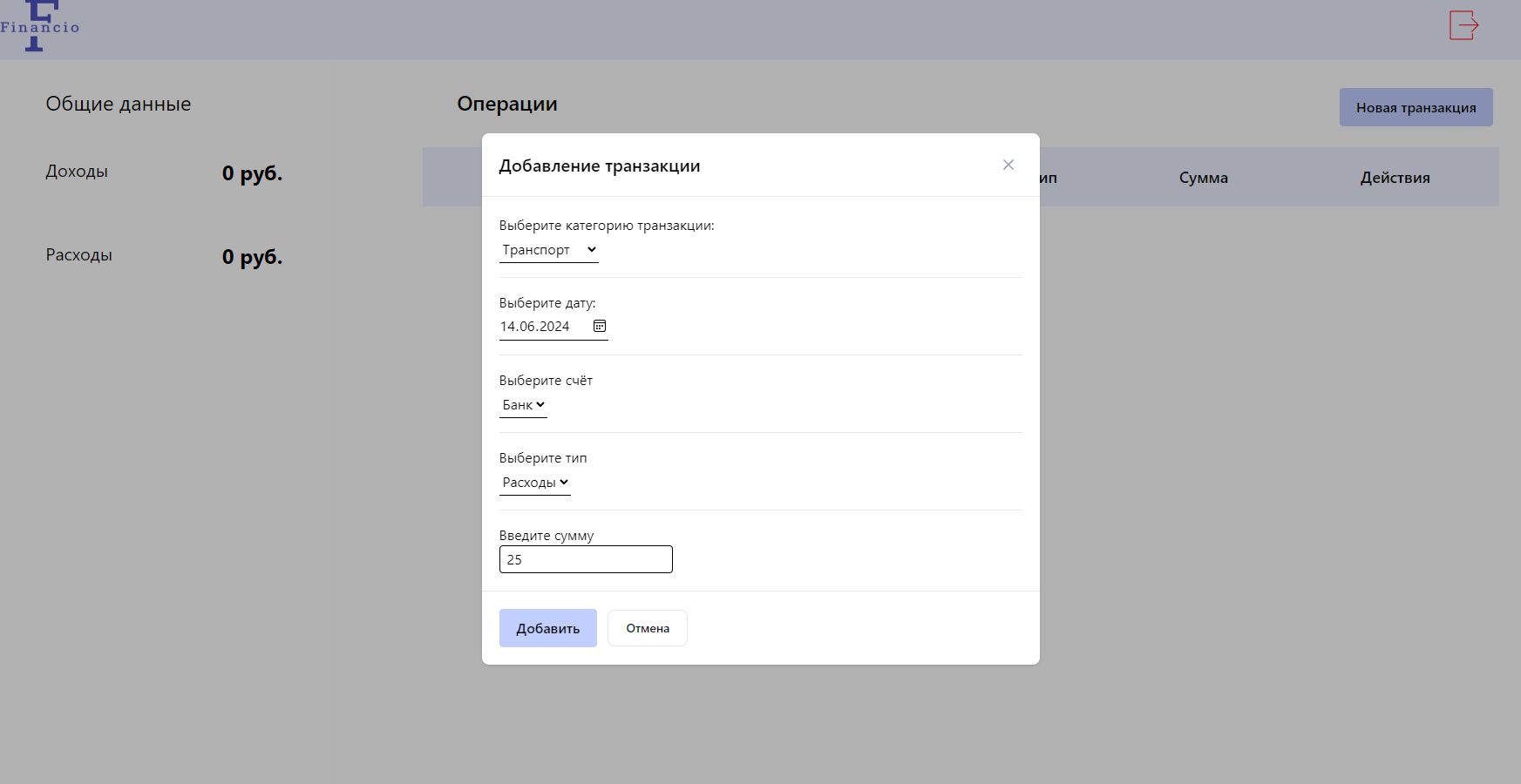
****

После регистрации попадаем на страницу с транзакциями личного кабинета.

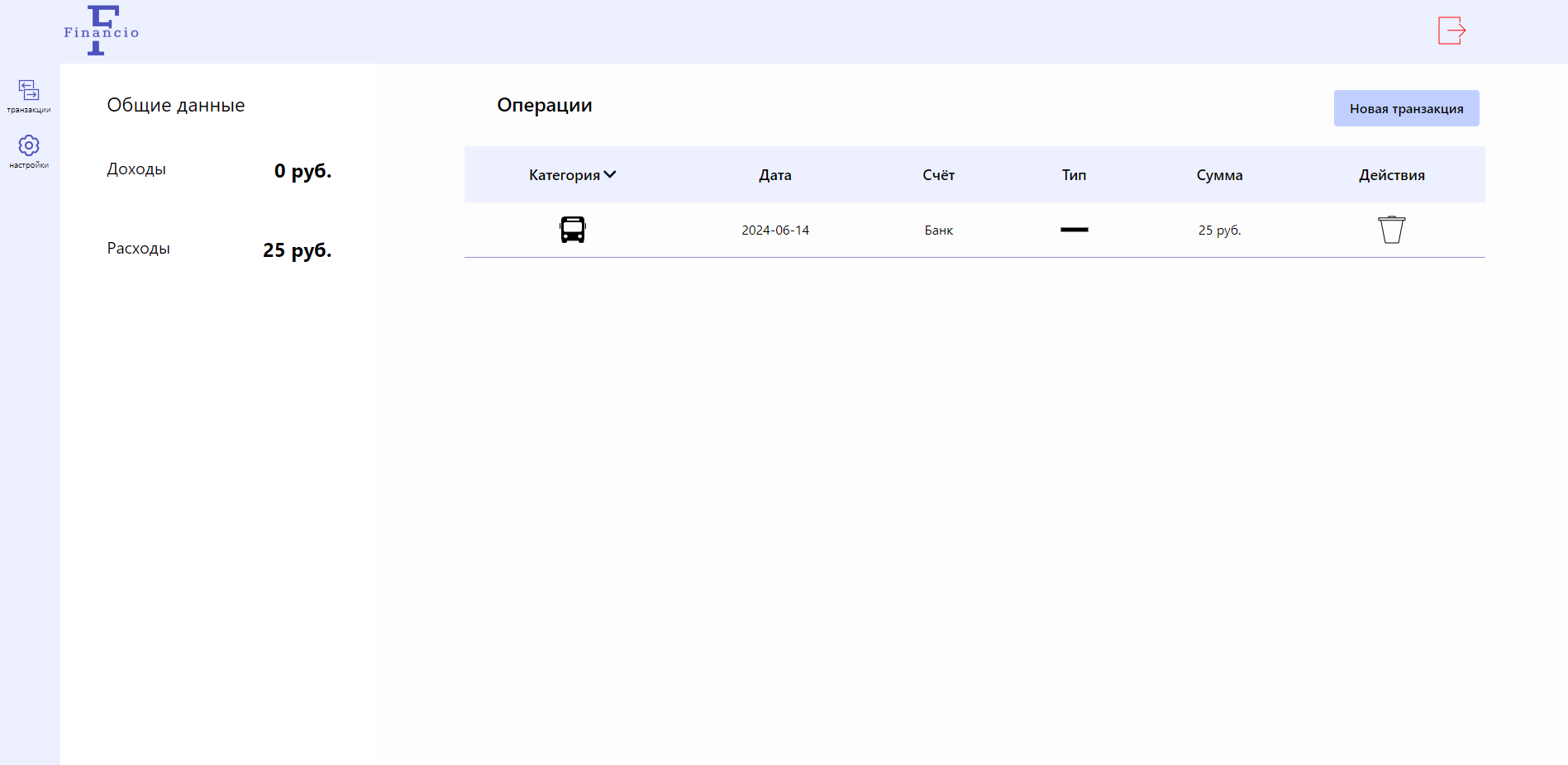


Попав на страницу с транзакциями она будет пуста. Давайте посмотрим как работает добавление транзакции. Для этого нажимаем на кнопку «Новая транзакция

» и в модальном окне делаем какую угодно



После этого наша транзакция будет добавлена в базу и будет высвечиваться для вас!



## Список используемых источников

1. HTMLBOOK: Информация о HTML и CSS. – URL: https:// http://htmlbook.ru. (дата обращения: 25.10.2023). – Текст: электронный.
2. Руководство по PHP: Справочник языка PHP. – URL: https://www.php.net/manual/ru/index.php – (дата обращения: 01.06.2024). – Текст электронный.
3. "Modern PHP: New Features and Good Practices" – Текстовый файл – (11.04.2024) Текст: электронный.
4. Документация phpMyAdmin: Для веб-разработчиков. – URL: https://php-myadmin.ru/doc/– (дата обращения: 09.02.2024). – Текст: электронный.
5. Хабр: SQL запросы. URL: https://habr.com/ru/articles/480838/ – (дата обращения (23.03.2024). – Текст: электронный.
6. PHP Manual: Функции СУБД MySQL. URL: https://www.php.net/manual/ru/ref.mysql.php – (06.11.2023). – Текст: электронный.
7. PHP: PDO Manual. URL: https://www.php.net/manual/ru/book.pdo.php – (06.05.2024). – Текст: электронный.
8. Tailwind: Документация. URL: https://tailwindcss.com/docs/installation/ – (02.04.2024). – Текст: электронный.
9. PHP с нуля для начинающих: Как начать программировать на PHP. URL: https://skillbox.ru/media/code/kak\_nachat\_programmirovat\_na\_php/ – (10.11.2023). – Текст: электронный.
10. Справочник Javascript. URL: https://javascript.ru/manual – (20.12.2023). – Текст: электронный.

**Приложение А Техническое задание**

**Министерство образования Иркутской области**

Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение

Иркутской области

«Иркутский авиационный техникум»

(ГБПОУИО «ИАТ»)

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЕ «УПРАВЛЕНИЕ ЛИЧНЫМИ ФИНАНСАМИ»

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Руководитель: | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  (подпись, дата) | (Н.Р. Карпова) |
| Студент: | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  (подпись, дата) | (М.Р.Рудковский) |

Иркутск 2024

**1. Общие сведения**

Наименование работы: веб-приложение «Управление личными финансами».

Исполнитель: студент Иркутского авиационного техникума, группы ВЕБ-21-2, Рудковский М.Р.

Разработка веб-приложения проходит в рамках курсового проекта по МДК.09.01 «Проектирование и разработка веб-приложений», на основании приказа хз честно какого.

Сроки разработки интернет-магазина с 15.09.2023 по 15.06.2024 года.

**2. Назначение и цели создания системы**

Система создаётся с целью оптимизации учёта расходов и доходов пользователей. Составление отчётов по месяцам, удобный просмотр и отслеживание всех транзакций.

**3. Требования к системе в целом**

**3.1 Требования к структуре и функционированию системы**

Система должна обеспечивать возможность добавления транзакций в ленту транзакций в профиле пользователя. Система должна обеспечивать удобное управление транзакциями по типу редактирования, удаления, добавления. Система должна предоставлять возможность делать отчёты, как те что можно увидеть на сайте, так и виде текстового файла.

**3.2 Требования к надежности**

Система должна быть стабильной и надежной, обеспечивать сохранность данных пользователей и конфиденциальность транзакций пользователей.

**3.3 Требования к безопасности**

Система должна иметь защиту от несанкционированного доступа, защиту данных пользователей.

**3.4 Требования к эксплуатации, техническому обслуживанию, ремонту и хранению компонентов системы**

Минимальные системные требования для рабочей станции:

* + - 1. Процессор: Intel Pentium 4 2.0ghz/AMD XP 2200+;
      2. Оперативная память: 512 Мб;
      3. Жёсткий диск: 150 Мб;
      4. Браузер Google Chrome, Microsoft Edge;
      5. Операционная система: Windows, Linux, MacOS.

Минимальные системные требования для сервера:

Процессор: 4 ядра, тактовая частота 2.90 ГГц и выше;

Платформа: 32-х или 64-х разрядная;

Оперативная память: 4 ГБ и выше;

Жёсткий диск: 300 Мб свободного объема и выше.

**4. Требования к документации**

Основным документам, регламентирующими разработку интернет-магазина является техническое задание.

**5. Состав и содержание работ по созданию системы**

В таблице 1 представлены плановые сроки начала и окончания работы по созданию веб-приложения

Таблица 1 – Плановые сроки по созданию веб-приложения

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| №  п/п | Содержание этапа или стадии  выполнения КП | Сроки выполнения | |
| Начало | Окончание |
| 1 | Предпроектное исследование предметной области (выбор темы, постановка цели, задач, описание области применения, исследование предметной области) | 30.01.24 | 09.02.24 |
| 2 | Разработка технического задания (выбор архитектуры программного обеспечения, выбор типа пользовательского интерфейса, выбор языка и среды программирования) | 09.02.24 | 19.02.24 |
| 3 | Проектирование программного обеспечения.  (разработка структурной и функциональной схемы ПО, проектирование базы данных) | 19.02.24 | 04.03.24 |
| 4 | Оформление пунктов пояснительной записки (введение, предпроектное исследование, техническое задание и проектирование веб-приложения) | 04.03.24 | 11.03.24 |
| 5 | Разработка (программирование) и отладка программного продукта | 11.03.24 | 29.04.24 |
| 6 | Составление программной документации (оформление ПЗ, руководство пользователя и презентации) | 29.04.24 | 13.05.24 |